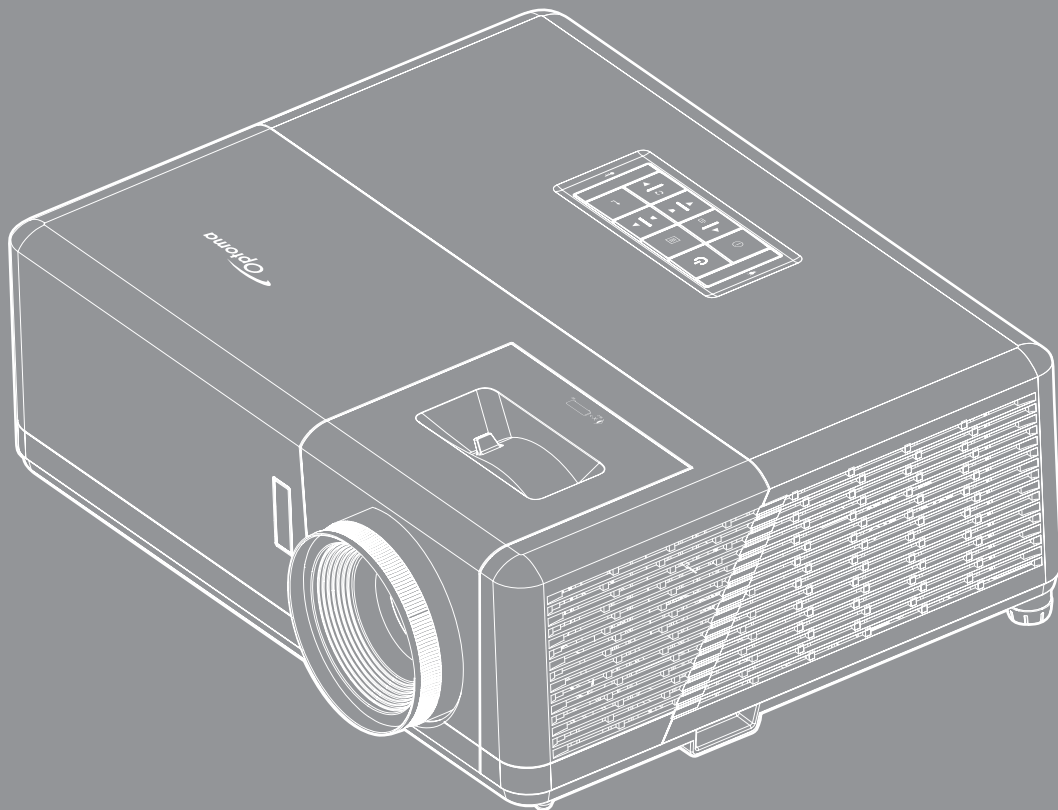


# DLP®-projector





# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsinstructie.....</i>	<i>4</i>
<i>Veiligheidsinformatie laserstraling .....</i>	<i>5</i>
<i>De lens reinigen.....</i>	<i>6</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie .....</i>	<i>7</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>7</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>7</i>
<i>Erkenning van handelsmerken.....</i>	<i>8</i>
<i>FCC .....</i>	<i>9</i>
<i>Conformiteitsverklaring voor EU-landen.....</i>	<i>9</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>9</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>10</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>10</i>
<i>Standaard accessoires.....</i>	<i>11</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>11</i>
<i>Verbindingen .....</i>	<i>12</i>
<i>Toetsenpaneel.....</i>	<i>13</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>14</i>
<b>CONFIGURATIE EN INSTALLATIE .....</b>	<b>15</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>15</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>17</i>
<i>Het projectorbeeld aanpassen.....</i>	<i>18</i>
<i>Instelling afstandsbediening .....</i>	<i>19</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN .....</b>	<b>21</b>
<i>De projector in- / uitschakelen.....</i>	<i>21</i>
<i>Een invoerbron selecteren.....</i>	<i>22</i>
<i>Menu Projectorinstellingen (OSD).....</i>	<i>23</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>24</i>
<i>Menu Weergave .....</i>	<i>30</i>
<i>Menu Audio .....</i>	<i>37</i>
<i>Instellingsmenu.....</i>	<i>38</i>
<i>Menu Info.....</i>	<i>41</i>

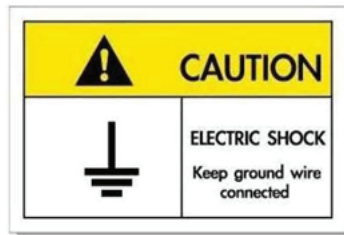
## **EXTRA INFORMATIE ..... 42**

<i>Compatibele resoluties</i> .....	42
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	47
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	48
<i>Codes afstandsbediening</i> .....	49
<i>Probleemoplossing</i> .....	51
<i>Waarschuwingsindicator</i> .....	52
<i>Specificaties</i> .....	55
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	56

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.



Om elektrische schok te voorkomen, moeten de eenheid en zijn randapparatuur goed geaard zijn.

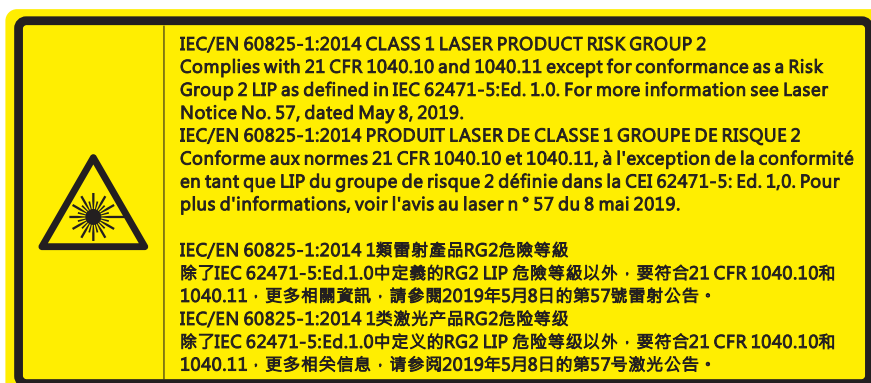
## Belangrijke veiligheidsinstructie

- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C ~ 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.

- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht verwarmt het object en zou kunnen smelten, brandwonden kunnen veroorzaken of een brand kunnen veroorzaken.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker uit het stopcontact als het product gedurende lange tijd niet wordt gebruikt.
- *Plaats de projector niet op plekken waar deze kan worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met de blote hand.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*
- *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en onderspanning apparaten kunnen vernielen.*

## Veiligheidsinformatie laserstraling

- Dit product is geclassificeerd als een LASERPRODUCT van KLASSE 1 - RISICOGROEP 2 van IEC60825-1:2014 en het komt ook overeen met 21 CFR 1040.10 en 1040.11 als Risicogroep 2 LIP (Laser Illuminated Projector) als gedefinieerd in IEC 624715:Ed.1.0. Zie voor meer informatie Laser Notice No.57, gedateerd 8 mei 2019.





“WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN.”  
Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m.  
“AVERTISSEMENT : INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.”  
Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m.  
“警告：安裝在高於孩童頭頂處”  
关于小于1 m近距离眼睛暴露的附加警告  
「警告：安裝在高於兒童頭部處」  
針對1 m以下近距离眼睛接觸的額外警告

- Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Deze projector is een laserproduct van klasse 1 van IEC/EN 60825-1:2014 en risicogroep 2 met de vereisten van IEC 62471-5:2015.
- Aanvullende instructies om kinderen onder toezicht te plaatsen, niet staren en geen optische hulpmiddelen gebruiken.
- Wij waarschuwen u om toezicht te houden op kinderen en om hen nooit in de straal van de projector te laten kijken op welke afstand dan ook.
- Wij waarschuwen u om voorzichtig te zijn bij het gebruik van de afstandsbediening voor het starten van de projector terwijl u voor de projectielens staat.
- Kennisgeving wordt gedaan aan de gebruiker om het gebruik van optische hulpmiddelen, zoals verrekijker of telescoop, te vermijden binnen de straal.
- Zorg ervoor dat er niemand binnen het projectiebereik naar de lens kijkt wanneer u de projector inschakelt.
- Houd enige items (vergrootglas, enz.) buiten het lichtpad van de projector. Het door de lens geprojecteerde lichtpad is uitgebreid. Daarom kunnen enige soort abnormale objecten die de richting van licht afkomstig van de lens kunnen wijzigen, een onvoorspelbaar resultaat veroorzaken, zoals brand of oogletsel.
- Elk gebruik of elke aanpassing die niet specifiek is vermeld in de handleiding, vormt een gevaar voor blootstelling aan gevaarlijke laserstraling.
- Open of demonteer de projector niet omdat dit schade door blootstelling aan laserstraling kan veroorzaken.
- Kijk niet in de straal wanneer de projector aan is. Het heldere licht kan permanente schade aan het oog veroorzaken.

Als de volgende instel-, aanpassings- of bedieningsprocedure niet wordt gevolgd, kan dit schade veroorzaken door blootstelling aan laserstraling

## De lens reinigen

- Voordat u de lens reinigt moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen zodat deze volledig kan afkoelen.
- Gebruik een bus met perslucht om stof te verwijderen.
- Gebruik een speciale doek voor het reinigen van de lens en veeg de lens voorzichtig af. Raak de lens niet aan met uw vingers.
- Gebruik geen alkaline-/zuurhoudende schoonmaakmiddelen of vluchtige oplosmiddelen zoals alcohol voor het reinigen van de lens. Als de lens beschadigd raakt door een verkeerder reiniging, wordt dit niet gedekt door de garantie.



Waarschuwing: Gebruik geen spray met brandbaar gas voor het verwijderen van stof of vuil van de lens. Dit kan brand veroorzaken door overmatige warmte binnenin de projector.



Waarschuwing: Reinig de lens niet als de projector bezig is met opwarmen omdat de film op het oppervlak van de lens hierdoor kan loskomen.



Waarschuwing: Wrijf of sla niet op de lens met een hard object.

## 3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

### Warning

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

## Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2022

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning van handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.



## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

## Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

### Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

### Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformiteitsverklaring voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet weg met het afval. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

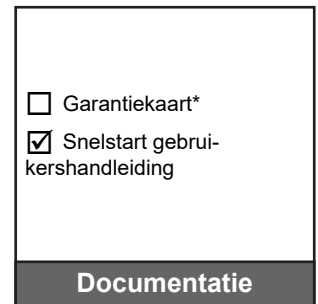
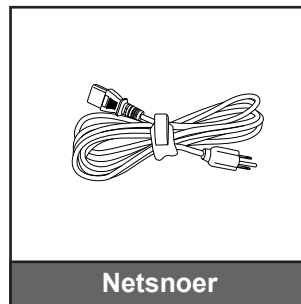
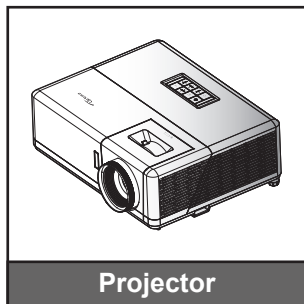
# INLEIDING

Dank u voor uw aankoop van een Optoma 4K UHD projector. Voor de volledige lijst van functies kunt u terecht op de productpagina op onze website, waar u ook aanvullende informatie en documentatie vindt, zoals de installatie van stembesturing en FAQ's.

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.



### Opmerking:

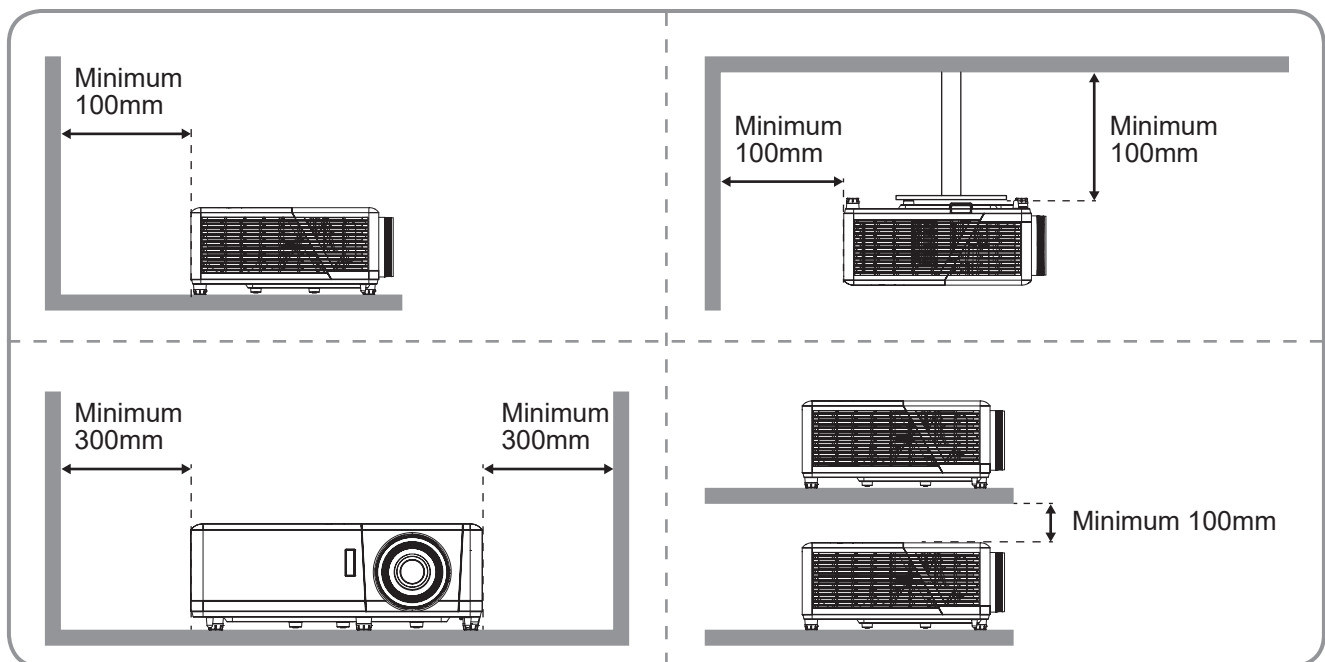
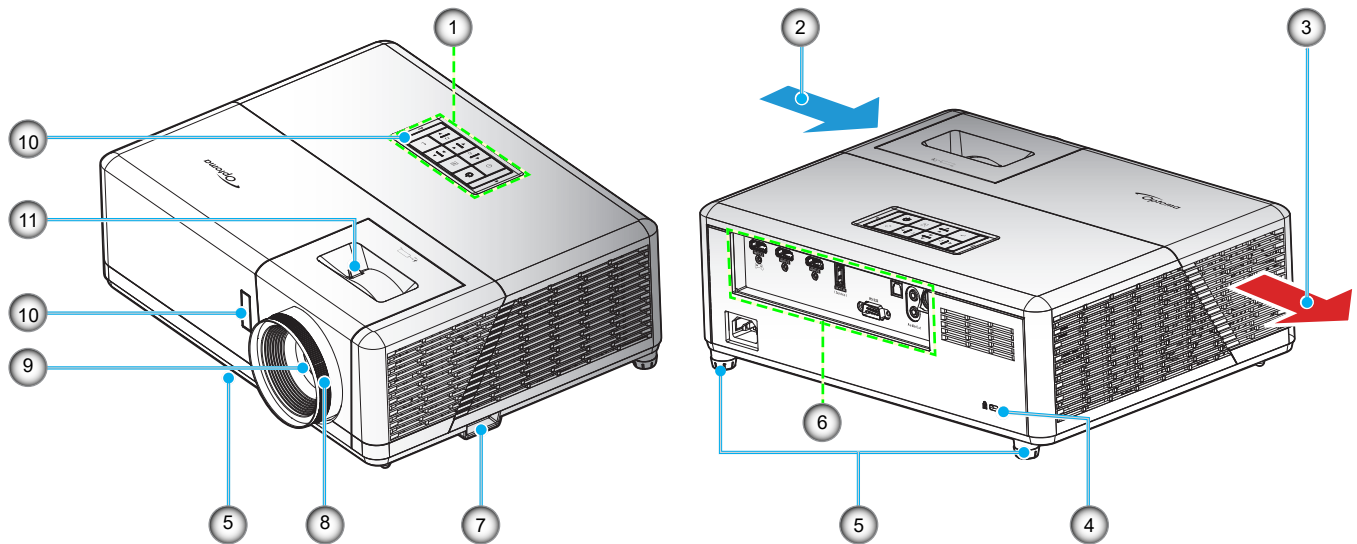
- *De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.*
- *De afstandsbediening wordt geleverd met batterij.*
- *\*Ga voor garantie-informatie naar <https://www.optoma.com/support/download>*
- *Voor toegang tot de instellingsinformatie, gebruikershandleiding, garantie-informatie en productupdates, scant u de QR-code of gaat u naar de volgende URL: <https://www.optoma.com/support/download>*



# INLEIDING

## Standaard accessoires

### Productoverzicht



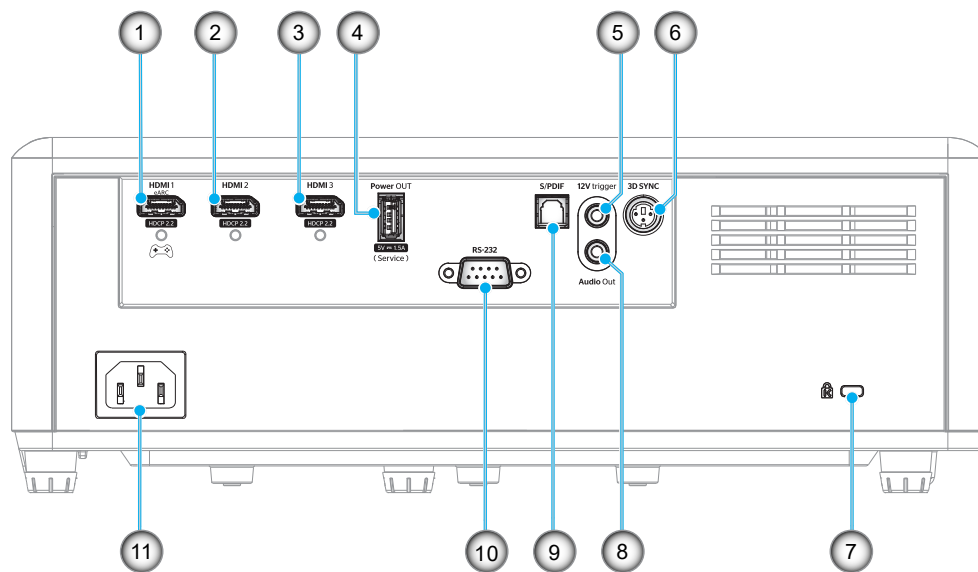
#### Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Toetsenpaneel	7.	Veiligheidsbalk
2.	Ventilatie (inlaat)	8.	Scherpstelring
3.	Ventilatie (uitlaat)	9.	Lens
4.	Poort Kensington™-slot	10.	IR-ontvanger (voor en boven)
5.	Kantelafstelvoetjes	11.	Zoomhendel
6.	Ingang / uitgang		

# INLEIDING

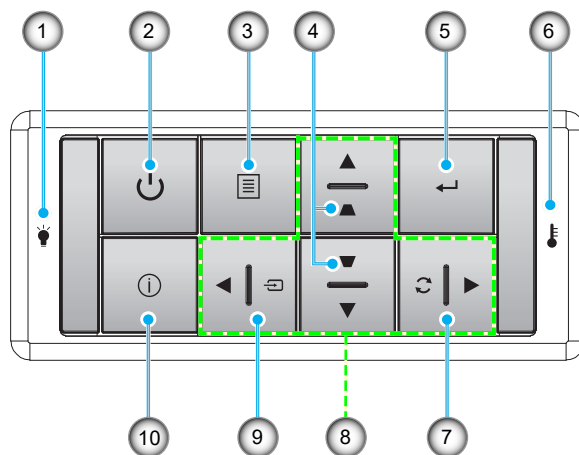
## Verbindingen



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI 1-connector (eARC/ARC-uitgang; lage latentiemodus)	7.	Poort Kensington™-slot
2.	HDMI 2-connector (eARC-audioformaat doorgeven via de HDMI-1-connector)	8.	Audio-uitgang
3.	HDMI 3-connector (eARC-audioformaat doorgeven via de HDMI-1-connector)	9.	S/PDIF-aansluiting <ul style="list-style-type: none"><li>Analoge uitgang: Alleen 2ch PCM</li><li>Digitale uitgang: Dolby Digital 5.1 (AC3)</li></ul>
4.	Voedingsuitgang (5V=1,5A)-aansluiting (voor service)	10.	RS-232-aansluiting
5.	Activering van 12V (DC-uitgang; Volt: 12V, Amp: 0,5A Max)	11.	Voedingsaansluiting
6.	3D SYNCHRONISATIE		

# INLEIDING

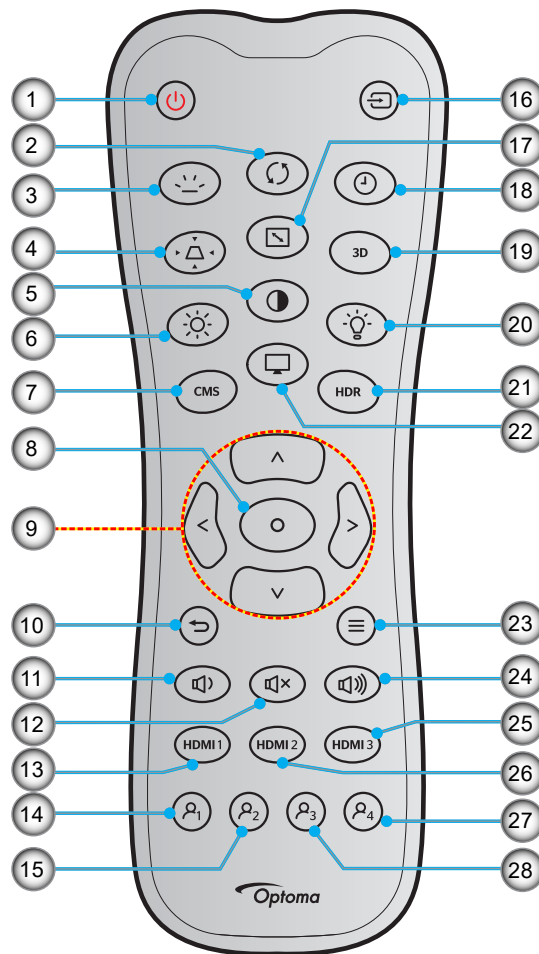
## Toetsenpaneel



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Lichtbron-LED	6.	Temperatuur-LED
2.	Voeding en Voedings-LED	7.	Re-Sync
3.	Menu	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
4.	Trapeziumcorrectie	9.	Bron
5.	Enter	10.	Informatie

# INLEIDING

## Afstandsbediening



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker2 (toewijsbaar)
2.	Re-sync	16.	Bron
3.	Achtergrondverlichting	17.	Aspect Ratio
4.	Keystone	18.	Slaaptimer
5.	Contrast	19.	3D-menu aan/uit
6.	Helderheid	20.	Lamp
7.	CMS	21.	HDR
8.	Enter	22.	Modus
9.	Vier richtingstoetsen voor selectie	23.	Menu
10.	Vorige	24.	Vol +
11.	Vol -	25.	HDMI3
12.	Dempen	26.	HDMI2
13.	HDMI1	27.	Gebruiker4 (toewijsbaar)
14.	Gebruiker1 (toewijsbaar)	28.	Gebruiker3 (toewijsbaar)

### Opmerking:

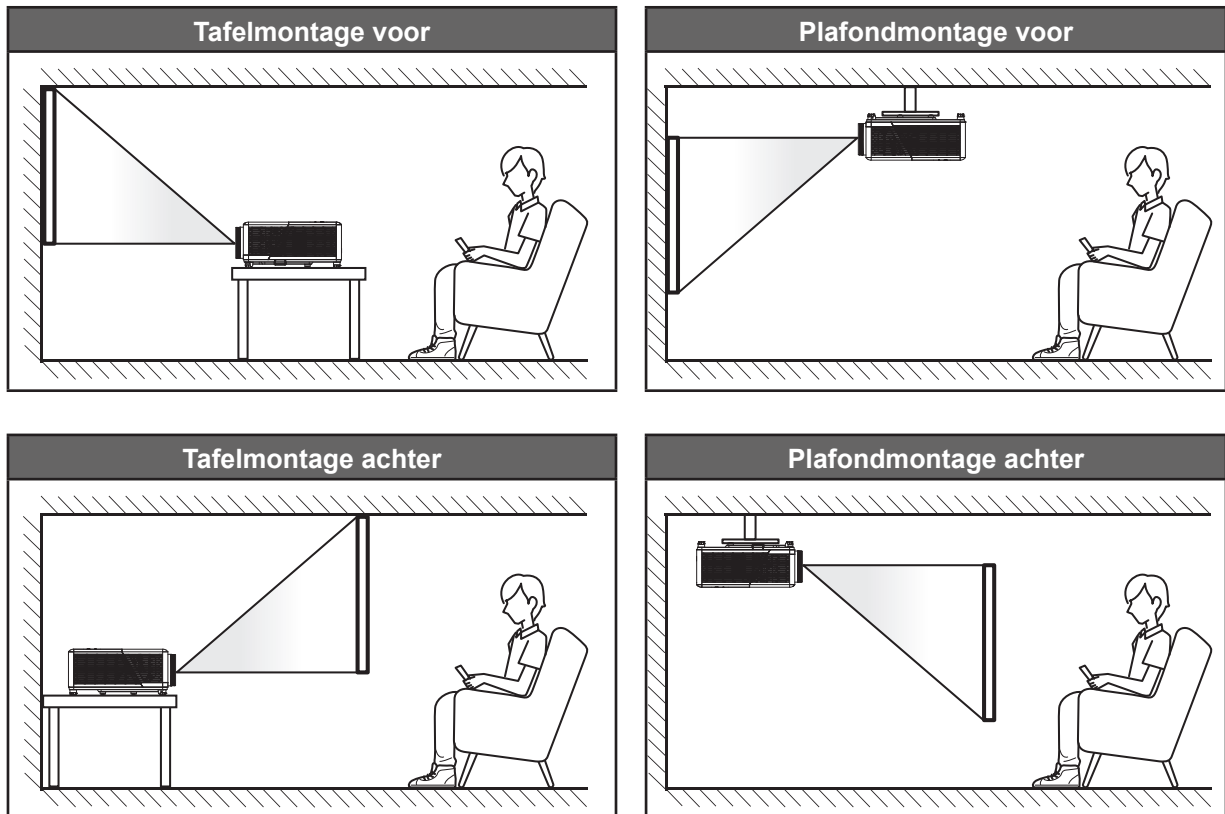
- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina 47.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 47.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

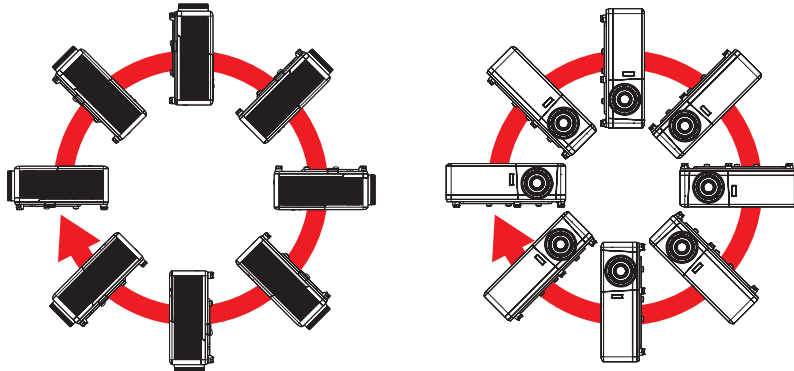
### **BELANGRIJK!**

*Bedien de projector niet in een andere stand dan tafelblad, plafondmontage of de volgende bediening over 360 ° bij vrije stand die hieronder wordt vermeld. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projector verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

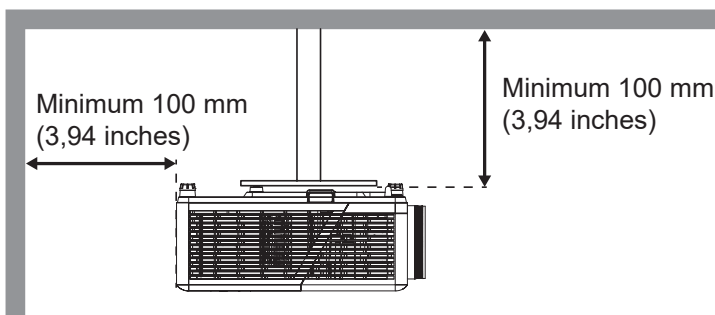
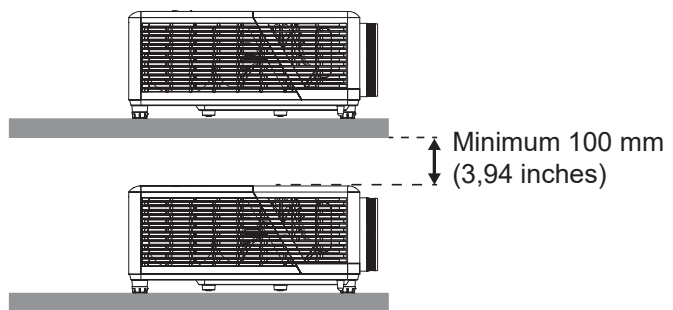
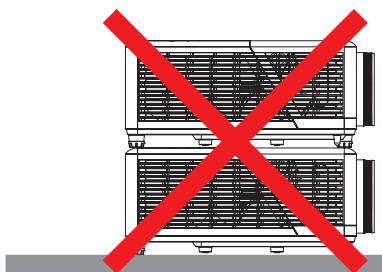
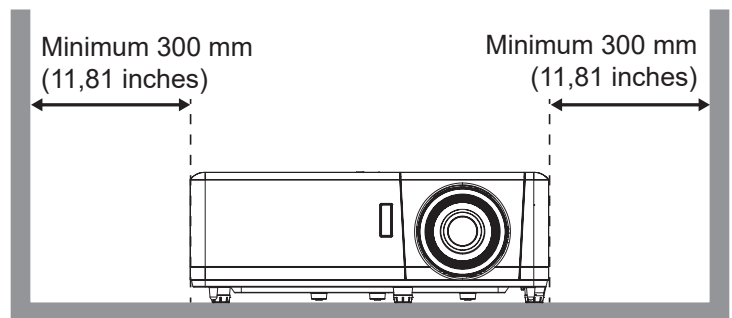
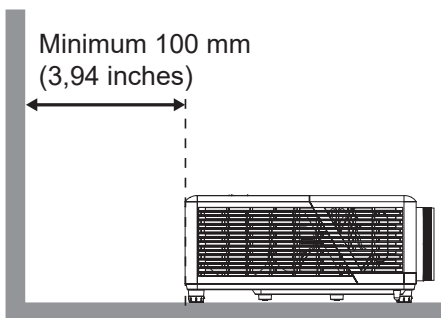
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Mededeling projectorinstallatie

- Werking met 360° vrije stand



- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.

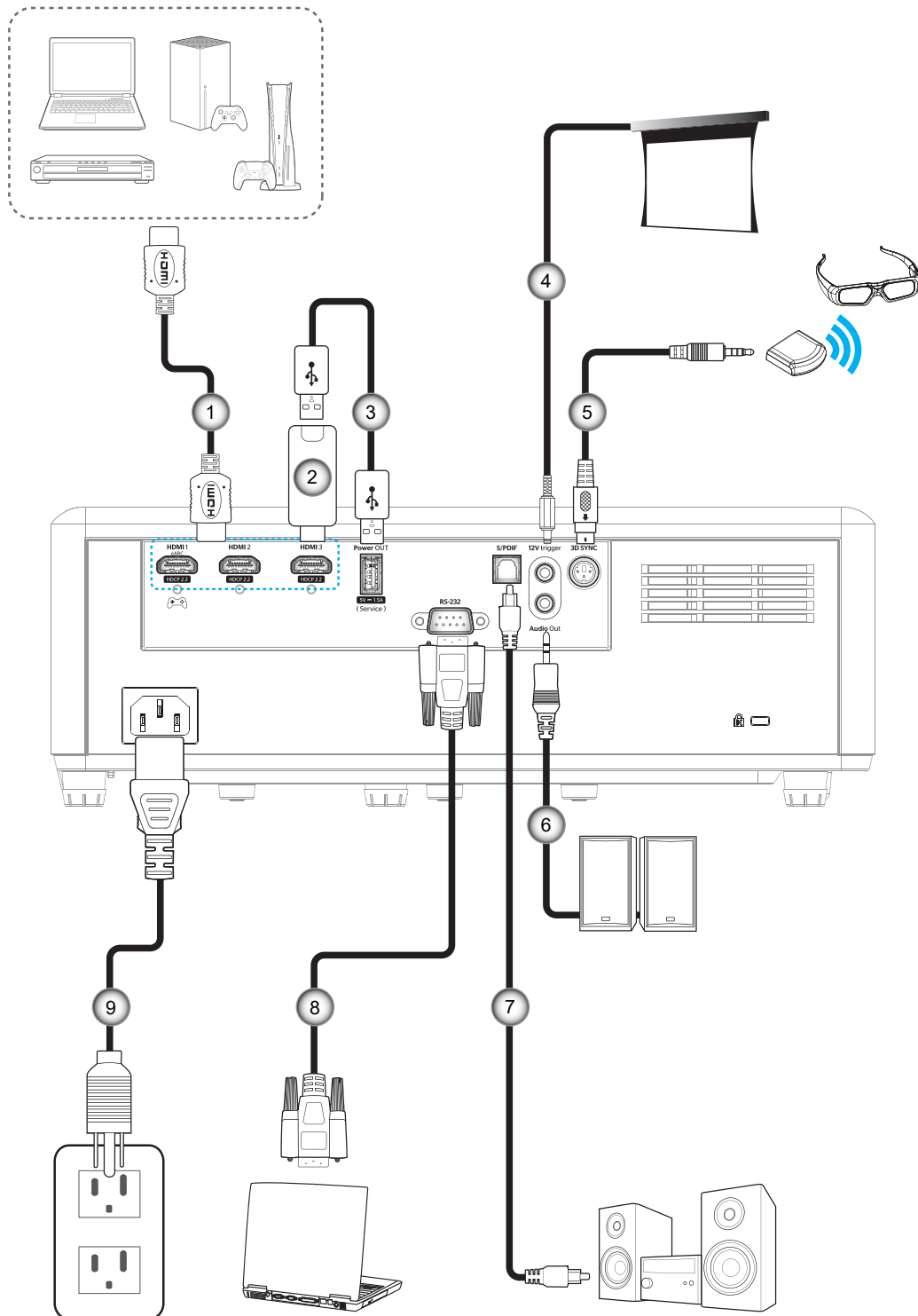


- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recycleren.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.



# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item
1.	HDMI-snoer
2.	HDMI-dongle
3.	USB-voedingskabel

Nr.	Item
4.	12 V gelijkstroomaansluiting
5.	3D zendkabel
6.	Audio-uitgangskabel

Nr.	Item
7.	S/PDIF-uitgangskabel
8.	RS-232-kabel
9.	Voedingskabel

**Opmerking:** Om de beste beeldkwaliteit te garanderen en verbindingfouten te voorkomen, raden wij het gebruik van Premium HDMI-kabels aan. Voor kabellengtes langer dan 6-7 meter (20-25 voet) raden wij het gebruik van Active Fiber HDMI-kabels ten zeerste aan.

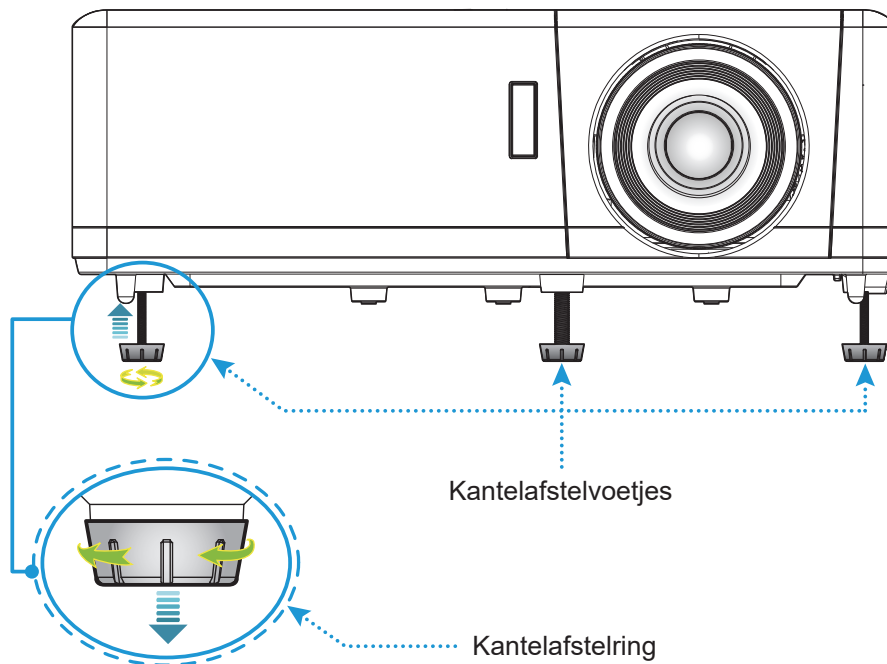
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Het projectorbeeld aanpassen

### Beeldhoogte

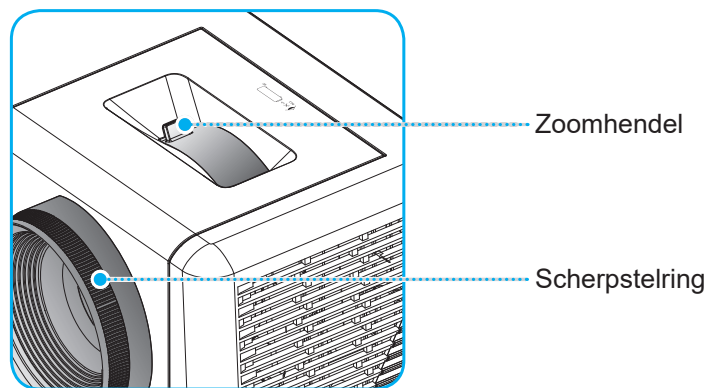
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoomen en scherpstellen

- Voor het aanpassen van de beeldgrootte draait u de zoomhendel met de klok mee of tegen de klok in voor het vergroten of verkleinen van de grootte van het geprojecteerde beeld.
- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.



**Opmerking:** De projector stelt scherp op een afstand van 1,2 m tot 9,9 m.

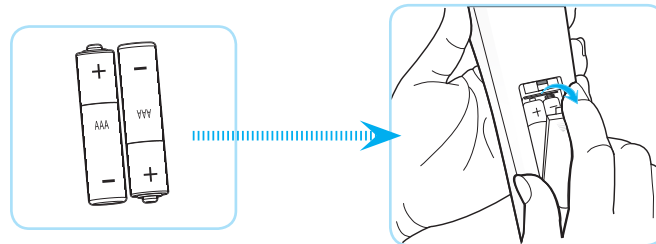
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Instelling afstandsbediening

### De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

### LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

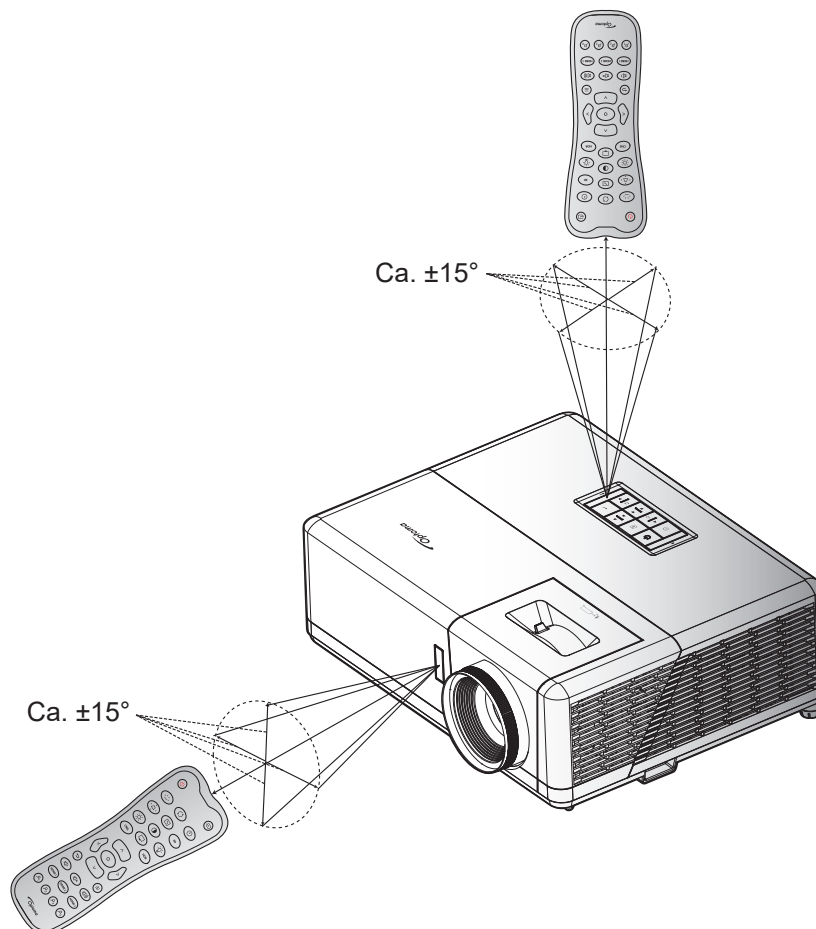
# CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

## Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen  $\pm 30$  graden ten opzichte van de voorste of bovenste IR-afstandsbedieningssensor van de projector houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet groter zijn dan 6 meter (~19 voet).

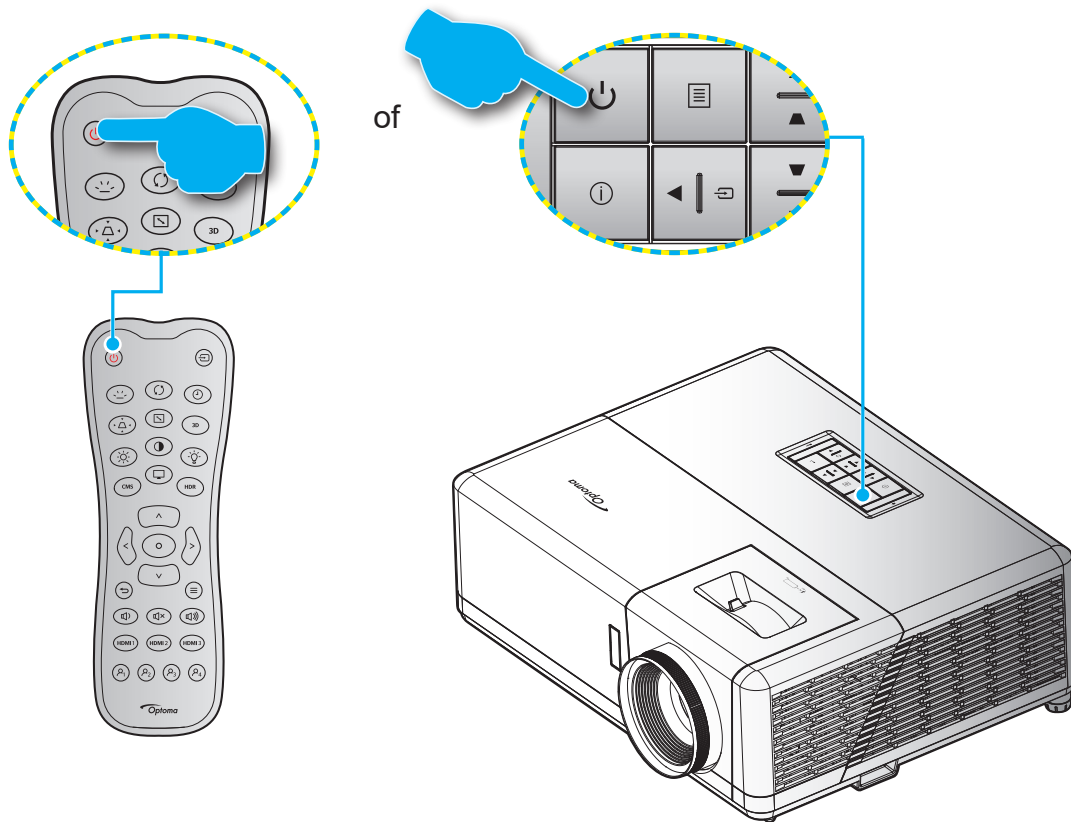
**Opmerking:** *Bij het direct richten van de afstandsbediening (hoek van 0 graden) op de IR-sensor, mag de afstand tussen de afstandsbediening en de sensor niet groter zijn dan 8 meter (~26 voet).*

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening ten minste 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening een storing geven.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector te dicht bij elkaar staan, werkt de afstandsbediening wellicht niet.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 7 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in- / uitschakelen



## Ingeschakeld

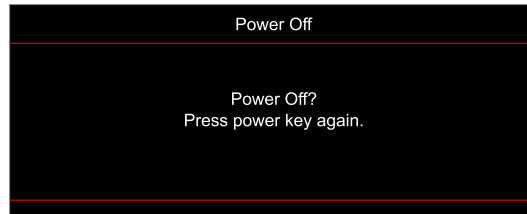
1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop “” op het toetsenpaneel van de projector of de knop “” op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by blauw.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Uitschakelen

1. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop “⏻” op het toetsenblok van de projector of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:

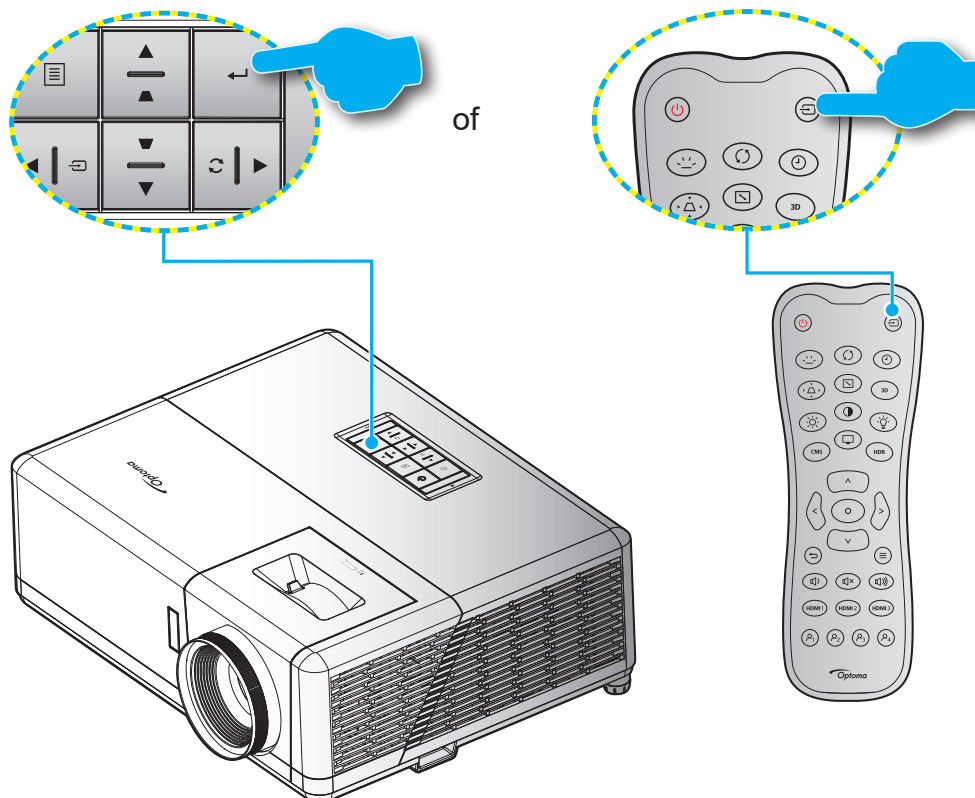


3. Druk nogmaals op de knop “⏻” ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop “⏻” de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert blauw. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de modus Stand-by staat, drukt u gewoon nogmaals op de knop “⏻” om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

## Een invoerbron selecteren

Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als er meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop “⏮” op het toetsenblok van de projector of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

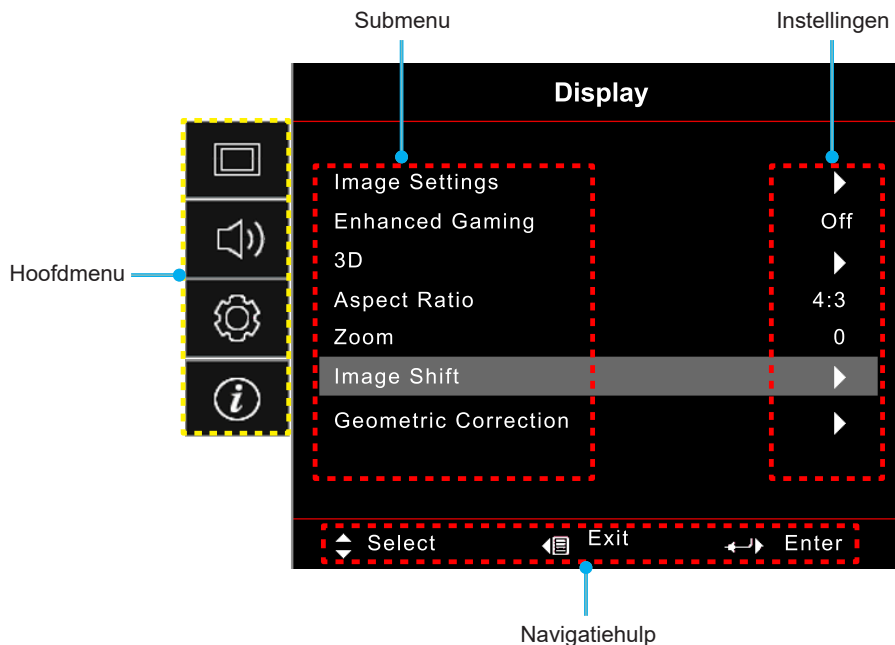


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Projectorinstellingen (OSD)

Druk op “≡” op de afstandsbediening, selecteer het OSD-menu “⊞” om de projectorinformatie weer te geven of om verschillende instellingen met betrekking tot het beeld, de weergave, 3D, audio en setup te beheren.

### Algemene menunavigatie



1. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de navigatieknoppen “omhoog” en “omlaag” gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Na het maken van een selectie op een specifieke pagina, drukt u op “←” op het toetsenpaneel of op “⊞” op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
2. Druk op de knoppen “Links” en “Rechts” om het gewenste menu-item te selecteren. Druk vervolgens op “←” op het toetsenpaneel of op “⊞” op de afstandsbediening om het submenu te openen.
3. Druk op de knop “Omhoog” en “Omlaag” om het gewenste item in het submenu te selecteren.
4. Druk op “←” op het toetsenpaneel of op “⊞” op de afstandsbediening om een instelling in of uit te schakelen of druk op de knoppen “Links” en “Rechts” om een waarde aan te passen.
5. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
6. Om af te sluiten, drukt u op “↵” (herhaaldelijk indien nodig). Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## OSD-menustructuur

**Opmerking:** De items en functies van de OSD-menustructuur zijn afhankelijk van model en regio. Optoma behoudt zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving items toe te voegen of te verwijderen om de productprestaties te verbeteren.



Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Display Mode (Beeldschermmodus)	[Gegevens] Mode (Modus)		Cinema (Bioscoop)	
					HDR	
					HLG	
					HDR SIM.	
					Game (Spel)	
					Reference (Referentie)	
					Bright (Licht)	
					User (Gebruiker)	
				3D		
				Cinema (Bioscoop)		
				Film		
				HDR		
				HLG		
				HDR SIM.		
				Game (Spel)		
				Reference (Referentie)		
			Bright (Licht)			
			User (Gebruiker)			
			3D			
			ISF Day (ISF Dag)			
			ISF Night (ISF Nacht)			
			ISF 3D			
			Wall Color (Wandkleur)		Off (Uit) (Standaard)	
					Blackboard	
					Light Yellow (Lichtgeel)	
					Light Green (Lichtgroen)	
					Light Blue (Lichtblauw)	
					Pink (Roze)	
			Dynamic Range	HDR/HLG		Off (Uit)
						Auto [Standaard]
				HDR Picture Mode (HDR- beeldmodus)		Bright (Licht)
						Standard (Standaard) [Standaard]
		Film				
	HLG Picture Mode (HLG- beeldmodus)			Detail		
				Bright (Licht)		
				Standard (Standaard) [Standaard]		
				Film		
				Detail		
		HDR Brightness		0 ~ 10		






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden					
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Brightness (Helderheid)			-50 ~ 50					
		Contrast			-50 ~ 50					
		Sharpness (Scherpte)			1 ~ 15					
		Color (Kleur)			-50 ~ 50					
		Tint			-50 ~ 50					
		Gamma		Film						
				Video						
				Graphics (Afbeeldingen)						
				Standard(2.2) (Standaard(2.2))						
				1,8						
				2,0						
				2,4						
		Color Settings (Kleurinstellingen)		BrilliantColor™			1 ~ 10			
					Color Temp. (Kleurtemperatuur)			Warm		
								Standard (Standaard)		
								Cool (Koel)		
							Cold (Koel)			
				Color Matching	Color (Kleur)				Red (Rood) [Standaard]	
									Green (Groen)	
									Blue (Blauw)	
									Cyaan	
									Yellow (Geel)	
									Magenta	
									White (Wit)(*)	
				RGB Gain/Bias (RGB versterken/ afwijken)	Hue (Tint) /R(*)				-50 ~ 50 [Standaard:0]	
						Saturation (Verzadiging) /G(*)				-50 ~ 50 [Standaard:0]
							Gain (Versterking) /B(*)			
						Reset				
						Exit (Afsluiten)		Red Gain (Rood versterken)		
				Green Gain (Groen versterken)						-50 ~ 50
Blue Gain (Blauw versterken)			-50 ~ 50							
	Red Bias (Afwijking rood)				-50 ~ 50					
Green Bias (Afwijking groen)					-50 ~ 50					
	Blue Bias (Afwijking blauw)				-50 ~ 50					
Reset					Cancel (Annuleren) [Standaard]					
					Yes (Ja)					
Exit (Afsluiten)										






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Color Settings (Kleurinstellingen)	Color Space (Kleurruimte)	[Niet-HDMI-ingang]	Auto [Standaard]	
					RGB	
					YUV	
				[HDMI-ingang]	Auto [Standaard]	
					RGB(0~255)	
			RGB(16~235)			
			YUV			
			DynamicBlack			
			Eco.			
			Constant Power (Constance voeding) Power (Voeding) =100%/95%/90%/85%/80%/75%/70%/65%/60%/55%/50%			
		Constant Luminance (Constance verlichting) Power (Voeding)=85%/80%/75%/70%				
		Reset				
	Enhanced Gaming (Verbeterd spelen)					Off (Uit)
						On (Aan)
	3D	3D Mode (3D-stand)				Off (Uit) [Standaard]
						On (Aan)
		3D Sync Invert (3D synchr.omk.)				On (Aan)
						Off (Uit) [Standaard]
	Aspect Ratio					4:3
						16:9
						21:9
						32:9
						V-Stretch (behalve SVGA XGA-model)
						Full screen (Volledig scherm)
						Auto
	Zoom					-5 ~ 25 [Standaard:0]
	Image Shift (Beeldverschuiving)	H 				-100 ~ 100 [Standaard:0]
V 					-100 ~ 100 [Standaard:0]	
Geometric Correction (Geometrische correctie)	Four Corners					
	H. Keystone				-30 ~ 30 [Standaard:0]	
	V Keystone (Ver. Keystone)				-30 ~ 30 [Standaard:0]	
	Automatische verticale trapeziumcorrectie				Off (Uit)	
	3x3 Warp (3x3 vervorming)				On (Aan) [Standaard]	
	Reset					
Audio	Audio Mode (Audiomodus)				Speaker/ Audio Out (Luidspreker- / audio-uitgang) [Standaard]	
					SPDIF/ eARC	
	Mute (Dempen)					Off (Uit) [Standaard]
						On (Aan)
Volume					0 ~ 10 [Standaard:5]	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Setup (Instelling)	Projection (Bescherming)				Front  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	Power Settings (Voedingsinstellingen)	Direct Power On (Direct inschakelen)				Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
		Signal Power On (Signaal inschakelen)				Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
		Auto Power Off (min) (Auto uitschakelen (min))				0 ~ 180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]	
		Sleep Timer (min) (Slaaptimer (min))	Always On				0 ~ 990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
							No (Nee) [Standaard]
					Yes (Ja)		
	Voedingsmodus (Stand-by)					Actief	
						Eco. [Standaard]	
	USB-voeding (Stand-by)					Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
	Security (Beveiliging)	Security (Beveiliging)				Off (Uit)	
						On (Aan)	
		Security Timer (Beveiligingstimer)	Month (Maand)				
			Day (Dag)				
	Hour (Uur)						
	Change Password (Wachtwoord wijzigen)					[Standaard:1234]	
	HDMI Link Settings (Instellingen HDMI Link)	HDMI Link				Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
		Inclusief TV					No (Nee) [Standaard]
							Yes (Ja)
		Power On Link					Mutual [Standaard]
							PJ --> Device (PJ -->Apparaat) Device --> PJ (Apparaat --> PJ)
	Power Off Link					Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
	Test Pattern (Testpatroon)					Green Grid (Groen raster)	
						Magenta Grid (Magenta raster)	
						White Grid (Wit raster)	
						White (Wit)	
						Off (Uit)	
	Remote Settings (AB instellingen)	IR Function (IR-functie)				On (Aan) [Standaard]	
						Off (Uit)	
	Projector ID (Projector-ID)					00 ~ 99	
	12 V activering					On (Aan)	
						Off (Uit) [Standaard]	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden			
Setup (Instelling)	Options (Opties)	Language (Taal)			English [Standaard]			
					Deutsch			
					Français			
					Italiano			
					Español			
					Português			
					繁體中文			
					簡體中文			
					日本語			
					한국어			
				Русский				
			Menu Settings (Menu Instellingen)	Menu Location (Menulocatie)			Linksboven 	
						Rechtsboven 		
						Midden  [Standaard]		
						Linksonder 		
						Rechtsonder 		
				Menu Timer			Off (Uit)	
							5sec	
							10sec [Standaard]	
				Auto Source (Auto bron)			Off (Uit) [Standaard]	
							On (Aan)	
				Input Source (Invoerbron)			HDMI1	
								HDMI2
								HDMI3
				Input Name (Invoernaam)		HDMI1	Default (Standaard) [Standaard] / Custom	
						HDMI2	Default (Standaard) [Standaard] / Custom	
						HDMI3	Default (Standaard) [Standaard] / Custom	
				High Altitude (Grote hoogte)			Off (Uit) [Standaard]	
								On (Aan)
				Display Mode Lock			Off (Uit) [Standaard]	
								On (Aan)
				Keypad Lock (Toetsenblokvergrendeling)			Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)		
		Information Hide (Info verbergen)			Off (Uit) [Standaard]			
						On (Aan)		
		Logo			Default (Standaard) [Standaard]			
						Neutral (Neutraal)		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu 1	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Setup (Instelling)	Options (Opties)	Background Color (Achtergrondkleur)			None (Geen) [Standaard voor Video/Pro-AV]
					Blue (Blauw) [Standaard voor Gegevensmodel]
					Red (Rood)
					Green (Groen)
					Gray (Grijs)
	Reset	Reset OSD			Cancel (Annuleren) [Standaard]
					Yes (Ja)
		Reset to Default (Naar standaardwaarden resetten)			Cancel (Annuleren) [Standaard]
				Yes (Ja)	
Info. (Informatie)	Regulatory				
	Serial Number				
	Source (Bron)				
	Resolution				00x00
	Refresh Rate (Vernieuwings- frequentie)				0,00Hz
	Display Mode (Beeldscherm- modus)				
	Projector ID (Projector-ID)				00~99
	Brightness Mode (Helderheidsmo- dus)				
	FW Version (FW-versie)	System (Systeem)			
MCU					

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

## Menu Beeldinstellingen

### Display Mode (Beeldschermmodus)

Er zijn verschillende voorgedefinieerde weergavemodi waaruit u kunt kiezen om aan uw kijkvoorkeur te voldoen. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen voor een breed scala aan inhoud.

- **Cinema (Bioscoop)/Film:** Biedt de beste balans tussen details en kleuren voor het bekijken van films.
- **HDR:** Levert kleuren die zeer nauwkeurig zijn en de kleurprestaties van de andere weergavemodi overtreffen. Deze modus decodeert en geeft inhoud met een hoog dynamisch bereik (HDR) weer voor de diepste zwarttinten, de helderste witten en levendige bioscoopkleuren met REC.2020-kleurengamma.  
**Opmerking:** *Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op Automatisch (en HDR-inhoud naar de projector wordt gezonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR-games, 4K UHD Streaming Video). Als de HDR-modus actief is, worden alle andere weergavemodi grijs weergegeven.*
- **HLG:** Levert kleuren die zeer nauwkeurig zijn en de kleurprestaties van de andere weergavemodi overtreffen. In deze modus wordt HLG-inhoud (Hybrid Log Gamma) gedecodeerd en weergegeven voor de diepste zwarttinten, de helderste witten en levendige bioscoopkleuren met REC.2020-kleurengamma.  
**Opmerking:**
  - *Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op Automatisch (en HLG-inhoud naar de projector wordt gestuurd). Als de HLG-modus actief is, worden alle andere weergavemodi grijs weergegeven.*
  - *Alleen HDMI1 en HDMI2 ondersteunen HLG.*
- **HDR SIM.:** Verbetert niet-HDR-inhoud met gesimuleerd Hoog dynamisch bereik (HDR). Kies deze modus ter verbetering van gamma, contrast, en kleurverzadiging voor niet-HDR inhoud (720p en 1080p uitzending/kabel-TV, 1080p Blu-ray, niet-HDR games, enz).  
**Opmerking:** *Deze modus kan UITSLUITEND worden gebruikt met niet-HDR-inhoud.*
- **Game (Spel):** Optimaliseert uw projector voor maximaal contrast en levendige kleuren, zodat u bij het spelen van videogames schaduwdetails kunt zien.  
**Opmerking:** *Deze weergavemodus kan niet worden gebruikt bij het bekijken van HDR-video-inhoud of het spelen van HDR-games. Om een lage invoervertraging mogelijk te maken, moet u ervoor zorgen dat de PC of console is aangesloten op HDMI1 en moet u Verbeterde Spelmodus (Enhanced Game Mode) inschakelen.*
- **Reference (Referentie):** Deze modus reproduceert beeldkleuren zo dicht mogelijk bij de manier waarop de filmregisseur het bedoeld heeft. Kleur, kleurtemperatuur, helderheid, contrast en gamma-instellingen zijn allemaal geconfigureerd volgens het Rec.709-kleurengamma. Kies deze modus voor de meest nauwkeurigste kleurweergave bij het bekijken van films.
- **Bright (Licht):** Deze modus is geschikt voor omgevingen waar een extra hoge helderheid vereist is, zoals bij gebruik van de projector in goed verlichte ruimten.
- **User (Gebruiker):** Onthoud door gebruiker gedefinieerde instelling, stem uw eigen weergavemodusinstellingen af.
- **3D:** Geoptimaliseerde instellingen voor het bekijken van 3D-inhoud.  
**Opmerking:** *Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een compatibele DLP Link 3D-bril nodig. Zie de 3D-sectie voor meer informatie.*
- **ISF Day (ISF Dag):** Bewaar professioneel gekalibreerde beeldinstellingen die zijn geoptimaliseerd voor weergave overdag.
- **ISF Night (ISF Nacht):** Bewaar professioneel gekalibreerde beeldinstellingen die zijn geoptimaliseerd

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

voor nachtelijke weergave.

- **ISF 3D:** Bewaar professioneel gekalibreerde beeldinstellingen die zijn geoptimaliseerd voor 3D-weergave.

## Opmerking:

- ISF-modi zijn alleen beschikbaar in Videomodus.
- Als HDR of HLG zijn ingeschakeld, worden de opties Bioscoop, Game, Referentie en Helder grijs weergegeven.

## Wall Color (Wandkleur)

Ontworpen om de kleuren van het geprojecteerde beeld aan te passen bij projectie op een muur zonder scherm. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen. Er zijn verschillende voorgedefinieerde modi waaruit u kunt kiezen om de kleur van uw muur aan te passen. Kies tussen Off (Uit), Blackboard, Light Yellow (Lichtgeel), Light Green (Lichtgroen), Light Blue (Lichtblauw), Pink (Roze) en Gray (Grijs).

**Opmerking:** Voor een nauwkeurige kleurweergave raden wij aan een scherm te gebruiken.

## Dynamic Range

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

### ➤ HDR/HLG

- **Off (Uit):** Schakel HDR- of HLG-verwerking uit. Indien ingesteld op Uit, zal de projector GEEN HDR of HLG inhoud decoderen.
- **Auto:** HDR-signaal automatisch detecteren.

### ➤ HDR Picture Mode (HDR-beeldmodus)

- **Bright (Licht):** Kies deze stand voor helderdere, meer verzadigde kleuren
- **Standard (Standaard):** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Detail:** Het signaal komt van OETF-conversie om de beste kleuraanpassing en hoogste mate van detail te bereiken.

### ➤ HLG Picture Mode (HLG-beeldmodus)

- **Bright (Licht):** Kies deze stand voor helderdere, meer verzadigde kleuren
- **Standard (Standaard):** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Detail:** Het signaal komt van OETF-conversie om de beste kleuraanpassing en hoogste mate van detail te bereiken.

### ➤ HDR Brightness

- Past de helderheid van HDR-inhoud aan. De impact van deze instelling varieert gebaseerd op de inhoud. Het afstellen van de instellen op bijna maximum of maximum kan leiden tot een verlies van beelddetail (afhankelijk van inhoud).

## Brightness (Helderheid)

Past de helderheid van het beeld aan.

## Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

## Sharpness (Scherpte)

Past de scherpte van het beeld aan.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Color (Kleur)

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

## Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

## Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fi jnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Graphics (Afbeeldingen):** Voor pc/fotobron.
- **Standard(2.2) (Standaard(2.2)):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron. 2.4 kan ook worden gebruikt voor video-inhoud en spelletjes om een dieper contrast mogelijk te maken.

**Opmerking:** *Deze opties zijn alleen beschikbaar als de functie 3D-modus is uitgeschakeld.*

## Color Settings (Kleurinstellingen)

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Color Temp. (Kleurtemperatuur):** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standard (Standaard), Cool (Koel) en Cold (Koel).
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
  - Color (Kleur): Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), blauw (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
  - Hue (Tint): Past de kleurbalans van rood en groen aan.
  - Saturation (Verzadiging): Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
  - Gain (Versterking): Pas de beeldhelderheid aan.
  - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
  - Exit (Afsluiten): Verlaat het "Color Matching" menu.
- **RGB Gain/Bias (RGB versterken/afwijken):** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
  - Exit (Afsluiten): Verlaat het "RGB Gain/Bias (RGB versterken/afwijken)" menu.
- **Color Space (Kleurruimte) (alleen HDMI1):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.
- **Color Space (Kleurruimte) (alleen HDMI2/Component):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255) en RGB(16~235).

**Opmerking:** *De functie Kleurruimte wordt niet ondersteund als de bron HDMI3 is.*

## Brightness Mode (Helderheidsmodus)

Kies handmatig het voedingspercentage voor de helderheidsmodus en stel de instellingen van de helderheidsmodus af.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **DynamicBlack:** Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de laserdiode van de projector te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de laserdiode wordt verlengd.
- **Constant Power (Constance voeding):** Kies het voedingspercentage voor de helderheidsmodus.
- **Constant Luminance (Constance verlichting):** Constante luminantie varieert de sterkte van LD-luminantie zodat de helderheid blijft stroken met de tijd.

## Reset

Zet terug naar de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen.

## Verbeterd Gaming menu

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens spelen te reduceren tot 4 ms voor HDMI-poort 1. Alle geometrie-instellingen (bijvoorbeeld: Keystone, kromtrekking) worden uitgeschakeld wanneer Verbeterde spelmodus is ingeschakeld. Aanvullende informatie hieronder.

### Opmerking:

- *Alleen ondersteund op HDMI1.*
- *4ms wordt alleen ondersteund met signalen van 1080p 240Hz bij het gebruik van een gaming-PC met hoge prestaties met een juiste videokaart.*
- *Tabel van signaalingsvertraging is lager (waarden kunnen enigszins variëren): Signaal van 4K120Hz wordt NIET ondersteund.*

Bron Timing	Verbeterd spelen	Uitgangstiming	Uitgangsresolutie	Ingangsvertraging
1080p60	Aan	1080p240Hz	1080p	17ms
1080p120	Aan	1080p240Hz	1080p	8,6ms
1080p240	Aan	1080p240Hz	1080p	4ms
4K60	Aan	4K60	4K	16,9ms
1080p60	Uit	4K60	1080p	33,8ms
1080p120	Uit	4K60	1080p	17ms
1080p240	Uit	4K60	1080p	8,6ms
4K60	Uit	4K60	4K	33,7ms

- *Denk eraan dat wanneer de modus "Enhanced Gaming (Verbeterd spelen)" is ingeschakeld – de functies 3D afspelen, Beeldverhouding, Zoom, Beeldverschuiving en Geometrische correctie automatisch worden uitgeschakeld. Deze functies en instellingen worden hersteld wanneer "Modus Enhanced Gaming (Verbeterd spelen)" wordt uitgeschakeld.*

## 3D-menu

### 3D Mode (3D-stand)

Gebruik deze optie voor het inschakelen/uitschakelen van de functie 3D-modus.

### 3D Sync Invert (3D synchr.omk.)

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

## Beeldverhouding menu

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9/21:9/32:9:** Deze formaten zijn voor 16:9/21:9/32:9-ingangsbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **V-Stretch:** Deze modus rekt een afbeelding van 2,35:1 verticaal uit waarbij de zwarte strepen worden

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

verwijderd.

- **Full screen (Volledig scherm):** Gebruik deze speciale beeldverhouding 2,0:1 gebruikt, zodat films met de beeldverhoudingen 16:9 en 2,35:1 ook kunnen worden weergegeven zonder de zwarte balken bovenaan en onderaan op het scherm.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

## Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de V-Stretch-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de V-Stretch-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze V-Stretch-modus ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lichtbronvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het formaat Volledig scherm te gebruiken, doet u het volgende:*
  - Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
  - Selecteer het formaat "Full screen (Volledig scherm)".*
  - Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

## 4K UHD-schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Schaal naar 2880 x 2160.				
16x9	Schaal naar 3840 x 2160.				
21x9	Schaal naar 3840 x 1644				
32x9	Schaal naar 3840 x 1080				
V-Stretch	Krijg het centrale beeld van 3840 x 1620 en schaal vervolgens naar 3840 x 2160 voor weergave				
Full screen (Volledig scherm)	Schaal naar 5068 x 2852 (132% vergroot), en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 3840 x 2160 wordt weergegeven <b>Opmerking:</b> Gebruik dit formaat voor het verbergen van ondertiteling van de 2,35:1 bron en vullen van 100% van UHD DMD.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 2880 x 2160</li> <li>- Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 3840 x 2160</li> <li>- Als de bron 15:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 3600 x 2160</li> <li>- Als de bron 16:10 is, grootte automatisch aanpassen naar 3456 x 2160</li> </ul>				

## Automatische toewijzingsregel:

	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	3840	2160

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Breedbeeld Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

**Opmerking:** De zoominstellingen blijven behouden wanneer de projector wordt uitgeschakeld.

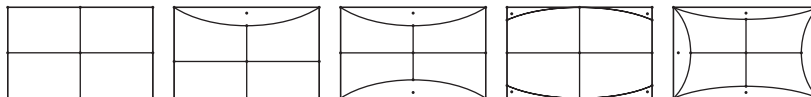
## Menu Beeldverschuiving

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

**Opmerking:** De beeldgrootte zal iets afnemen wanneer u de horizontale en verticale trapeziumcorrectie aanpast.

## Menu Geometrische correctie

- **Four Corners:** Met deze instelling kan het geprojecteerde beeld vanuit elke hoek worden bijgesteld om een vierkant beeld te maken wanneer het projectieoppervlak niet waterpas is.  
**Opmerking:** Als u de vier hoeken (Four Corners) aanpast, zijn de menu's Zoom, Beeldverhouding en Beeldverschuiving uitgeschakeld. Om Zoom, Beeldverhouding en Beeldverschuiving in te schakelen, moet u de instellingen voor Four Corners terugzetten op de fabrieksinstellingen.
- **H. Keystone:** Pas de beeldvervorming horizontaal aan en maak een meer vierkant beeld. Horizontale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de linker en rechter randen van de afbeelding een ongelijke lengte hebben. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van horizontaal op de as.
- **V Keystone (Ver. Keystone):** Pas de beeldvervorming verticaal aan en maak een meer vierkant beeld. Verticale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de boven- en onderkant hellen naar een van de zijden. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van verticaal op de as.
- **Automatische verticale trapeziumcorrectie:** Corrigeer automatisch de verticale trapeziumfout.
- **3x3 Warp (3x3 vervorming):** Gebruik 3x3 (9 correctiepunten) Kromtrekking voor het aanpassen van het beeld om uit te lijnen met de rand van het projectie-oppervlak (scherm) of om beeldvervorming weg te nemen (veroorzaakt door een ongelijk oppervlak).



- **Reset:** Reset de geometrische correctie terug naar de standaard fabrieksinstellingen.

**Opmerking:** In de Verbeterde spelmodus worden 4 hoeken, horizontale keystone, verticale keystone en 3x3 warping uitgeschakeld omdat deze instellingen van invloed zijn op de invoervertraging. Als u van plan bent de Verbeterde spelmodus te gebruiken voor een lage invoervertraging, raden wij u sterk aan de projector in te stellen zonder 4 hoeken, horizontale keystone, verticale keystone en 3x3 warping.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Audio

### Audio Mode (Audiomodus)

Selecteer de juiste audiomodus.

#### **Opmerking:**

- *De geselecteerde audiomodus is van toepassing op alle bronnen:*
- *De projector detecteert automatisch de luidspreker- / audio-uitgangsmodus.*
- *De eARC-functie wordt ondersteund met HDMI1.*
- *Als het huidige audio-ingangsformaat niet PCM is, wordt systeem opnieuw gesynchroniseerd nadat de audiomodus is gewijzigd op het bronapparaat.*
- *Als het audio-uitvoerapparaat de audio-indeling van de ingangsbron niet ondersteunt, klinkt de audio-uitvoer abnormaal.*

### Mute (Dempen)

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om het dempen uit te schakelen.
- **On (Aan):** Kies "On (Aan)" om dempen in te schakelen.

**Opmerking:** *De functie Dempen beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*

### Volume

Pas het volumeniveau aan.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellingsmenu

### Projection (Bescherming)

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### Power Settings (Voedingsinstellingen)

Configureer de voedingsinstellingen.

- **Direct Power On (Direct inschakelen):** Kies "On (Aan)" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.
- **Signal Power On (Signaal inschakelen):** Kies "On (Aan)" om de modus Signaalstroom te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### **Opmerking:**

- *Deze functie is van toepassing met VGA- en HDMI-bronnen.*
- *Signaal inschakelen kan alleen worden gebruikt voor één HDMI-poort tegelijk. Signaal inschakelen zal werken als er meerdere bronapparaten zijn verbonden met de projector. Als er meerdere bronapparaten worden gebruikt met Signaal inschakelen, gebruik dan een HDMI-schakelaar.*
- **Auto Power Off (min) (Auto uitschakelen (min)):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
- **Sleep Timer (min) (Slaaptimer (min)):** Configureer de slaaptimer.
  - **Sleep Timer (min) (Slaaptimer (min)):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
- **Opmerking:** *De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.*
  - **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.
- **Voedingsmodus (Stand-by):** Geef de instelling voor de voedingsmodus op.
  - **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
  - **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.
- **USB-voeding (Stand-by):** Schakel de functie USB-voeding in of uit wanneer de projector in de modus Stand-by staat.

### Security (Beveiliging)

Configureer de beveiligingsinstellingen.

- **Security (Beveiliging):** Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.
  - **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.
  - **On (Aan):** Kies "On (Aan)" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.

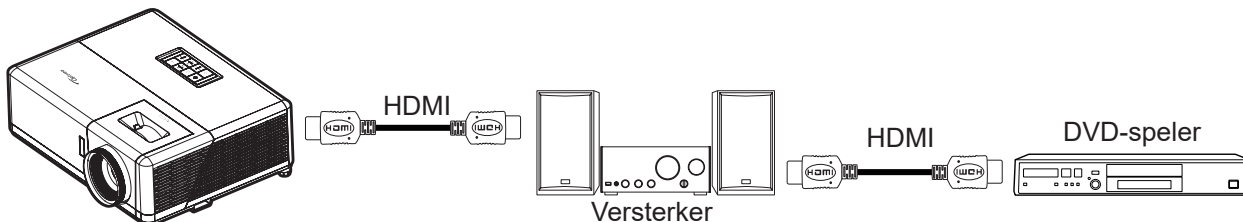
#### **Opmerking:** *Het standaard wachtwoord is 1234.*

- **Security Timer (Beveiligingstimer):** Selecteer de tijdfunctie (Month (Maand)/Day (Dag)/Hour (Uur)) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.
- **Change Password (Wachtwoord wijzigen):** Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## HDMI Link Settings (Instellingen HDMI Link)

**Opmerking:** Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



- **HDMI Link:** De functie HDMI Link in- of uitschakelen.
- **Inclusief TV:** Als de instellingen zijn ingesteld op “Yes (Ja)”, dan zijn de opties Power On Link en Power Off Link beschikbaar.
- **Power On Link:** CEC-inschakelopdracht.
  - Mutual: Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
  - PJ --> Device (PJ -->Apparaat): Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
  - Device --> PJ (Apparaat --> PJ): De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.
- **Power Off Link:** Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

## Test Pattern (Testpatroon)

Selecteer het testpatroon tussen Green Grid (Groen raster), Magenta Grid (Magenta raster), White Grid (Wit raster), White (Wit), of schakel deze functie uit (Off (Uit)).

## Remote Settings (AB instellingen)

- **IR Function (IR-functie):** Geef de IR-functie-instelling.
  - On (Aan): Kies “On (Aan)”, de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
  - Off (Uit): Kies “Off (Uit)”, de projector kan niet met de afstandsbediening worden bediend. Door “Off (Uit)” te selecteren, kunt u het toetsenpaneel weer gebruiken.

## Projector ID (Projector-ID)

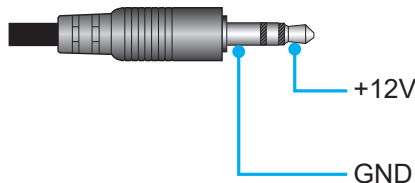
De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.

**Opmerking:** 3,5 mm minstekker die 12V 500mA (max.) uitvoert voor de bediening van het relaisysteem.



- **On (Aan):** Kies "On (Aan)" om de activering in te schakelen.
- **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om de activering uit te schakelen.

## Options (Opties)

Configureer de projectoropties.

- **Language (Taal):** Selecteer het meertalige OSD-menu tussen Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Traditioneel Chinees, Vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans en Russisch.
- **Menu Settings (Menu Instellingen):** Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.
  - Menu Location (Menulocatie): Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
  - Menu Timer: Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.
- **Auto Source (Auto bron):** Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare ingangspoort te laten zoeken.
- **Input Source (Invoerbron):** Selecteer de ingangsbron uit HDMI1, HDMI2 en HDMI3.
- **Input Name (Invoernaam):** Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties zijn onder andere HDMI1, HDMI2 en HDMI3.
- **High Altitude (Grote hoogte):** Wanneer "On (Aan)" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.
- **Display Mode Lock:** Kies "On (Aan)" of "Off (Uit)" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.
- **Keypad Lock (Toetsenblokvergrendeling):** Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "On (Aan)", wordt het toetsenpaneel vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Off (Uit)" te selecteren, kunt u het toetsenpaneel weer gebruiken.
- **Information Hide (Info verbergen):** Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.
  - **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om het bericht "zoeken" weer te geven.
  - **On (Aan):** kies "On (Aan)" om het infobericht te verbergen.
- **Logo:** Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.
  - **Default (Standaard):** Het standaard opstartscherm.
  - **Neutral (Neutraal):** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.
- **Background Color (Achtergrondkleur):** Gebruik deze functie om een blauwe, rode, groene of grijze kleur, logo of niets weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

## Reset

Reset de projector.

- **Reset OSD:** Stel de OSD menu-instellingen opnieuw in naar de standaardwaarden.
- **Reset to Default (Naar standaardwaarden resetten):** Zet alle instellingen terug op de standaardwaarden.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Info

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Source (Bron)
- Resolution
- Refresh Rate (Vernieuwingsfrequentie)
- Display Mode (Beeldschermmodus)
- Projector ID (Projector-ID)
- Brightness Mode (Helderheidsmodus)
- FW Version (FW-versie)

# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Videocompatibiliteit

Signaal	Resolution
SDTV	480p
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080p (24/50/60Hz)
UHD	2160p (24/50/60Hz)

Videotiming in details:

Signaal	Resolution	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen
SDTV(480p)	640 x 480	60	
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	240	Alleen voor HDMI1, HDMI2
WQHD(1440p)	2560 x 1440	120	
UHD(2160p)	3840 x 2160	24/50/60	Voor 4K UHD

### Computercompatibiliteit

VESA-normen (computersignaal (analoge RGB-compatibiliteit)):

Signaal	Resolution	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
SVGA	800 x 600	56/60/72	Mac 60/72
XGA	1024 x 768	60/70/75	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75	Mac 60/75
WXGA	1280 x 800	60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75	Mac 60/75
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*)	60	Mac 60

**Opmerking:** (\*) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).

# EXTRA INFORMATIE

Timingtabel voor PC:

Signaal	Resolution	Frequentie H.	Vernieuwingsfrequentie	Video	Digitaal	Opmerking
		(KHz)	(Hz)			
SVGA	800 x 600	35,2	56,3	Nvt.	√	56Hz
SVGA	800 x 600	37,9	60,3	Nvt.	√	60Hz
SVGA	800 x 600	46,9	75	Nvt.	√	Nvt.
SVGA	800 x 600	48,1	72,2	Nvt.	√	72Hz
SVGA	800 x 600	53,7	85,1	Nvt.	√	85Hz
SVGA	832 x 624	Nvt.	75	Nvt.	√	Nvt.
XGA	1024 x 768	48,4	60	Nvt.	√	Nvt.
XGA	1024 x 768	56,5	70,1	Nvt.	√	70Hz
XGA	1024 x 768	60	75	Nvt.	√	Nvt.
XGA	1024 x 768	68,7	85	Nvt.	√	Nvt.
XGA	1024 x 768	Nvt.	120	Nvt.	Nvt.	Nvt.
SXGA	1152 x 864	Nvt.	75	Nvt.	√	Nvt.
HD720	1280 x 720	Nvt.	50	Nvt.	√	Nvt.
HD720	1280 x 720	Nvt.	60	Nvt.	√	Nvt.
HD720	1280 x 720	92,62	120	Nvt.	Nvt.	Nvt.
WXGA	1280 x 768	47,4	60	Nvt.	√	Nvt.
WXGA	1280 x 768	Nvt.	75	Nvt.	√	Nvt.
WXGA	1280 x 768	Nvt.	85	Nvt.	√	Nvt.
WXGA-800	1280 x 800	Nvt.	60	Nvt.	√	Nvt.
SXGA	1280 x 1024	64	60	Nvt.	√	Nvt.
SXGA	1280 x 1024	80	75	Nvt.	√	Nvt.
SXGA	1280 x 1024	91,1	85	Nvt.	√	Nvt.
SXGA+	1400 x 1050	Nvt.	60	Nvt.	Nvt.	Nvt.
UXGA	1600 x 1200	75	60	Nvt.	√	Nvt.
HD1080	1920 x 1080	Nvt.	24	Nvt.	√	Nvt.
HD1080	1920 x 1080	Nvt.	50	Nvt.	√	Nvt.
HD1080	1920 x 1080	Nvt.	60	Nvt.	√	Nvt.
WUXGA	1920 x 1200	Nvt.	60	Nvt.	√	RB
HDTV	1920 x 1080i	Nvt.	50	√	√	Nvt.
HDTV	1920 x 1080i	Nvt.	60	√	√	Nvt.
HDTV	1920 x 1080p	Nvt.	24	√	√	Nvt.
HDTV	1920 x 1080p	Nvt.	50	√	√	Nvt.
HDTV	1920 x 1080p	Nvt.	60	√	√	Nvt.
HDTV	1280 x 720	45	60	√	Nvt.	Nvt.
HDTV	1280 x 720p	Nvt.	50	√	√	Nvt.
HDTV	1280 x 720p	Nvt.	60	√	√	Nvt.
SDTV	720 x 480p	Nvt.	60	Nvt.	√	Nvt.

**Opmerking:** “√” betekent dat de resolutie wordt ondersteund, “Nvt.” betekent dat de resolutie niet wordt ondersteund.

# EXTRA INFORMATIE

## Computercompatibiliteit voor MAC

Resolution	Hz	Macbook-compatibiliteit	Macbook Pro (Intel)-compatibiliteit	Power Mac G5-compatibiliteit	Power Mac G4-compatibiliteit
		Digitaal	Digitaal	Digitaal	Digitaal
800 x 600	60	√	√	Nvt.	√
800 x 600	72	√	√	Nvt.	√
800 x 600	75	√	√	Nvt.	√
800 x 600	85	√	Nvt.	Nvt.	√
1024 x 768	60	√	√	Nvt.	√
1024 x 768	70	√	√	Nvt.	√
1024 x 768	75	√	√	Nvt.	√
1024 x 768	85	√	√	Nvt.	√
1280 x 720	60	√	√	Nvt.	√
1280 x 768	60	√	√	Nvt.	Nvt.
1280 x 768	75	Nvt.	Nvt.	Nvt.	√
1280 x 768	85	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.
1280 x 800	60	Nvt.	Nvt.	Nvt.	√
1280 x 1024	60	√	Nvt.	Nvt.	√
1280 x 1024	75	√	Nvt.	Nvt.	√
1920 x 1080	60	√	Nvt.	Nvt.	√
1920 x 1200 (*)	60	√	Nvt.	Nvt.	√
3840 x 2160	60	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.

### Opmerking:

- (\*) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).
- "√" betekent dat de resolutie wordt ondersteund, "Nvt." betekent dat de resolutie niet wordt ondersteund.

## Ingangssignaal voor HDMI

Signaal	Resolution	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
SVGA	800 x 600	60/72/85/120	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120	Mac 60/70/75/85
SDTV(480P)	640 x 480	60	
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
WXGA	1280 x 800	60/120	Mac 60
WXGA(*2)	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60/120(RB)	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60/85	
UXGA	1600 x 1200	60/65/70/75/85	
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60/120	Mac 60
HDTV(1080p)	1920 x 1080	240 (*3)	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60	Mac 60RB
WQHD	2560 x 1440	60RB/120	
UHD(2160p)	3840 x 2160	24/30/50/60	Mac 24/30
UHD(2160p)	4096 x 2160	24/30/50/60	Mac 24

# EXTRA INFORMATIE

## Opmerking:

- (\*1) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).
- (\*2) Standaard timing Windows 10.
- (\*3) Alleen ondersteund met HDMI1 en HDMI2.

## Ondersteunde 3D-timing

### HDMI1.4a 3D-timing voor Blu-ray 3D:

Signaal	Timing	Ondersteunde poort
720p (Frame Packing)	1280 x 720 @ 50Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
720p (Frame Packing)	1280 x 720 @ 60Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
1080p (Frame Packing)	1920 x 1080 @ 23,98/24Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
720p (boven en onder)	1280 x 720 @ 50Hz	HDMI3
720p (boven en onder)	1280 x 720 @ 60Hz	HDMI3
1080p (boven en onder)	1920 x 1080 @ 23,98/24Hz	HDMI3
1080i (naast elkaar (helft))	1920 x 1080 @ 50(25)Hz	HDMI3
1080i (naast elkaar (helft))	1920 x 1080 @ 60(30)Hz	HDMI3

### PC 3D-timing

Signaal	Timing	Ondersteunde poort
Frame Sequential	800 x 600 @ 120Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
Frame Sequential	1024 x 768 @ 120Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
Frame Sequential	1280 x 800 @ 120Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3
Frame Sequential	1920 x 1080 @ 120Hz	HDMI1, HDMI2, HDMI3

## Extended Display Identification Data (EDID)-tabellen

### Digitaal signaal (HDMI 2.0)

Digitale Native resolutie: 3840 x 2160 @ 60Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Standaard timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
800 x 600 @ 56Hz	1280 x 720 @ 60Hz	3840 x 2160 @ 60Hz (standaard)	1920 x 1080p @ 120 Hz 16:9	2560 x 1440 @ 120Hz
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	1920 x 1080 @ 240Hz
800 x 600 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz	1920 x 1200 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz	1280 x 800 @ 120Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz 16:9	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz 16:9	
			3840 x 2160 @ 30Hz 16:9	
			3840 x 2160 @ 50Hz 16:9	
			3840 x 2160 @ 60Hz 16:9	
			4096 x 2160 @ 24Hz	

# EXTRA INFORMATIE

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Standaard timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
			4096 x 2160 @ 25Hz	
			4096 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 50Hz	
			4096 x 2160 @ 60Hz	
			720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p @ 50 Hz 16:9	
			720 x 576p @ 60 Hz 16:9	

**Opmerking:**

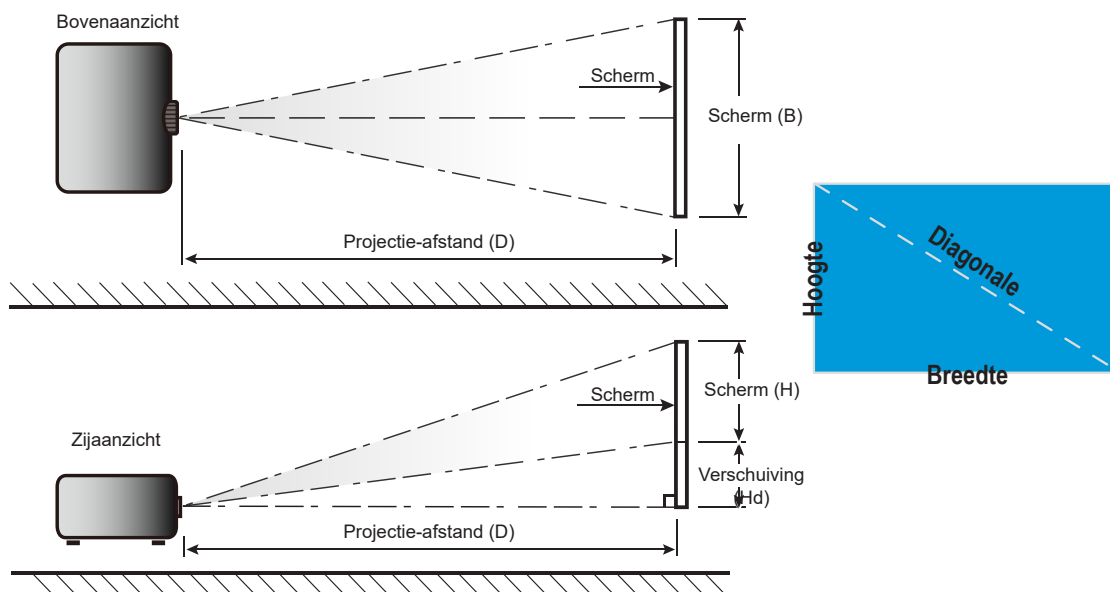
- *Ondersteunt 1920 x 1080 @ 50Hz.*
- *1920 x 1080 @ 240Hz wordt alleen ondersteund met HDMI1 en HDMI2.*

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(ft)		(m)	(ft)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breed-beeld	Tele	Breed-beeld	Tele		
30	0,66	0,37	26,15	14,71	-	1,1	-	43,4	0,02	0,06
50	1,11	0,62	43,58	24,51	1,7	1,8	65,4	72,3	0,03	0,10
60	1,33	0,75	52,29	29,42	2,0	2,2	78,4	86,8	0,04	0,12
75	1,66	0,93	65,37	36,77	2,5	2,8	98,1	108,5	0,05	0,15
90	1,99	1,12	78,44	44,12	3,0	3,3	117,7	130,2	0,06	0,18
100	2,21	1,25	87,16	49,03	3,3	3,7	130,7	144,7	0,06	0,20
120	2,66	1,49	104,59	58,83	4,0	4,4	156,9	173,6	0,07	0,25
150	3,32	1,87	130,74	73,54	5,0	5,5	196,1	217,0	0,09	0,31
180	3,98	2,24	156,88	88,25	6,0	6,6	235,3	260,4	0,11	0,37
210	4,65	2,62	183,03	102,95	7,0	7,7	274,5	303,8	0,13	0,43
300	6,64	3,74	261,47	147,08	10,0	-	392,2	-	0,19	0,61

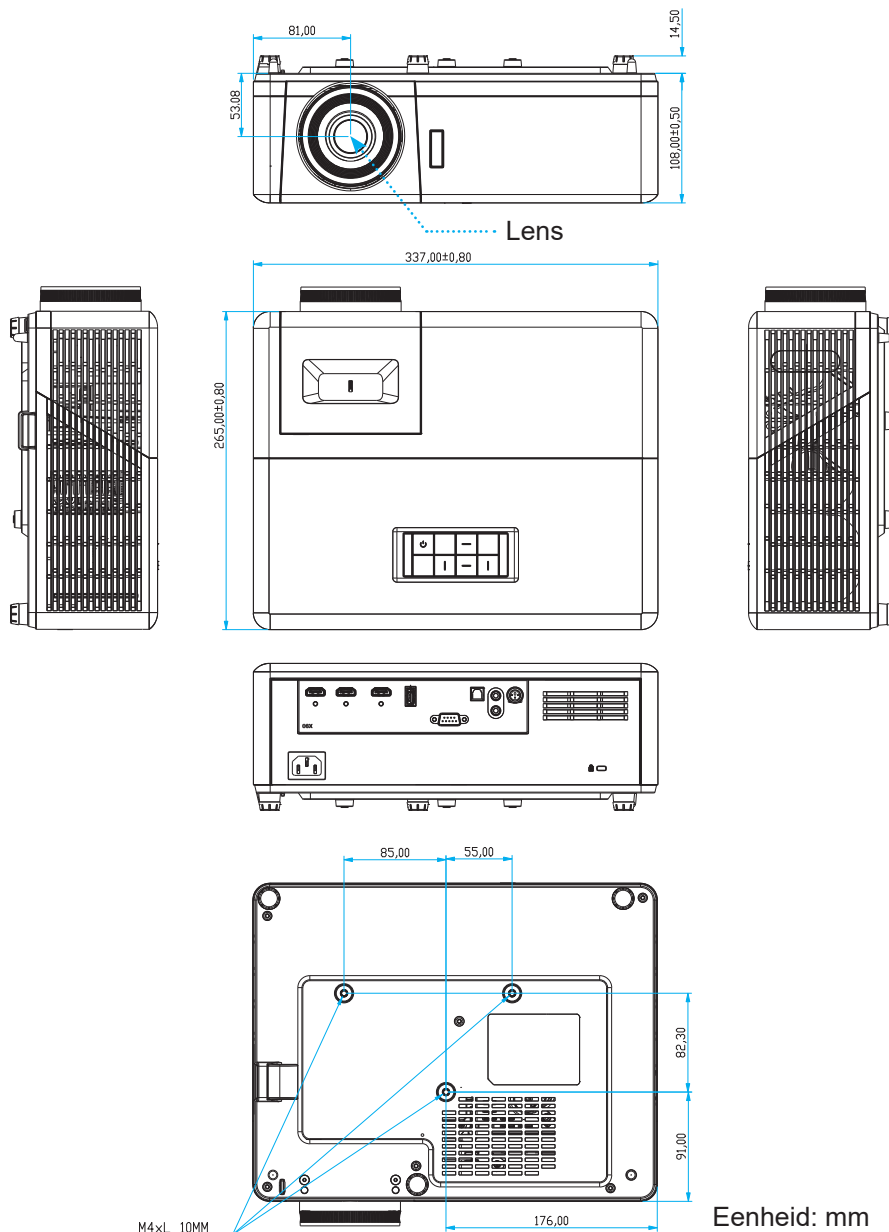
**Opmerking:** Deze waarden zijn niet exact en kunnen enigszins variëren.



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de projector aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoen:
  - Type schroef: M4 voor driepunts montage
  - Minimale schroeflengte: 10mm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.
















# EXTRA INFORMATIE

## Codes afstandsbediening



Toets		Aangepaste code		Toetscode		Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 3	
Inschakelen		32	CD	02	FD	Indrukken om de projector in te schakelen.
Bron		32	CD	C3	3C	Druk op "Bron" om een invoersignaal te selecteren.
Achtergrondverlichting		Nvt.				Achtergrondverlichting schakelen.
Re-sync		32	CD	C4	3B	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Slaaptimer		32	CD	63	9C	Stel het interval van de slaaptimer in.
Keystone		32	CD	7	F8	Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Aspect Ratio		32	CD	64	9B	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.
Drie dimensies	<b>3D</b>	32	CD	89	76	Handmatig een 3D-modus selecteren die aansluit op uw 3D-materiaal.
Helderheid		32	CD	41	BE	Past de helderheid van het beeld aan.

# EXTRA INFORMATIE

Toets		Aangepaste code		Toetscode		Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 3	
Contrast		32	CD	42	BD	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Lamp		32	CD	0A	F5	Selecteer de helderheidsmodus.
CMS	CMS	32	CD	0B	F4	Open het Optoma Color Management System (CMS). (niet ondersteund)
Modus		32	CD	5	FA	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen. Zie pagina 24.
HDR	HDR	32	CD	0C	F3	Configureer de (HDR-) instellingen.
Vier richtingstoetsen	^	32	CD	11	EE	Selecteer items of maak aanpassingen aan uw selectie.
	v	32	CD	14	EB	
	<	32	CD	10	EF	
	>	32	CD	12	ED	
Enter		32	CD	0F	F0	Bevestig uw itemselectie.
Vorige		32	CD	0D	F2	Ga naar het vorige menu.
Menu		32	CD	0E	F1	Geef het OSD-menu voor de projector weer of sluit het af.
Vol -		32	CD	8F	70	Aanpassen om het volume te verlagen.
Dempen		32	CD	52	AD	Audio dempen.
Vol +		32	CD	8C	73	Aanpassen om het volume te verhogen.
HDMI1	HDMI 1	32	CD	16	E9	Selecteer HDMI1-ingangsbron.
HDMI2	HDMI 2	32	CD	30	CF	Selecteer HDMI2-ingangsbron.
HDMI3	HDMI 3	32	CD	98	67	Selecteer HDMI3-ingangsbron.
Gebruiker 1		32	CD	36	C9	Slaaptimer.
Gebruiker 2		32	CD	65	9A	CMS.
Gebruiker 3		32	CD	66	99	Geen functie.
User4		32	CD	09	F6	Geen functie.

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing


Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

## Beeldproblemen


- ❓ *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
  - Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
  - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
  - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
  
- ❓ *Beeld is niet scherpgesteld*
  - Stel de scherpstelring op de projectorlens bij. Zie pagina 18.
  - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 47).
  
- ❓ *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
  - Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9-formaat aan de zijde van de projector worden weergegeven.
  - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
  - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
  
- ❓ *Het beeld is te klein of te groot*
  - Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
  - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Display (Weergave)-->Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
  
- ❓ *Het beeld heeft schuine zijden:*
  - Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
  
- ❓ *Het beeld is omgedraaid*
  - Selecteer "Setup (Instelling)-->Projection (Bescherming)" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.
  
- ❓ *Vaag dubbel beeld*
  - Zorg ervoor dat "Display Mode (Beeldschermmodus)" niet 3D is om te voorkomen dat normaal 2D beeld vaag dubbel beeld wordt.

# EXTRA INFORMATIE

## Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

## Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de bovenste of voorste IR-ontvangers op de projector is ingesteld.
  - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m (~19 ft) van de projector staan.
  - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
  - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "Lichtbron" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

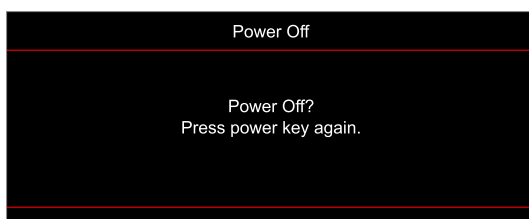
Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

# EXTRA INFORMATIE

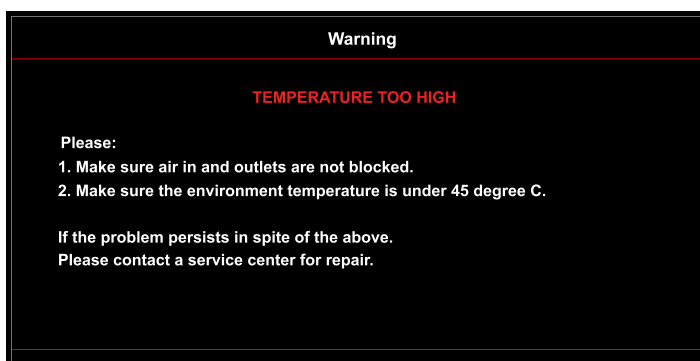
## LED-statuslampjes

Bericht	LED Aan/Stand-by		Temperatuur-LED	Lichtbron-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en verlichting lichtbron		Stabiel licht		
Toestel uit (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Fout (fout van lichtbron)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bytoestand (Inbrandingsmodus)		Knipperend		
Inbranden (waarschuwing)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		
Inbranden (verlichting lichtbron)		Knipperend (3 sec aan / 1 sec uit)		
Inbranden (lichtbron uit)		Knipperend (1 sec aan / 3 sec uit)		

- Uitschakelen:

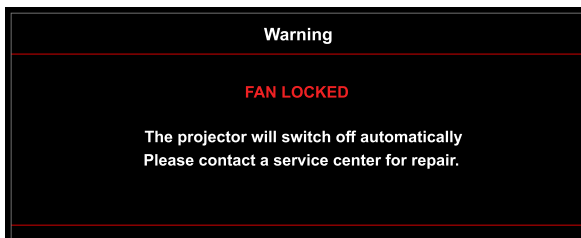


- Temperatuurwaarschuwing:

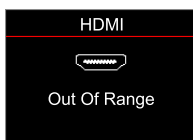


# EXTRA INFORMATIE

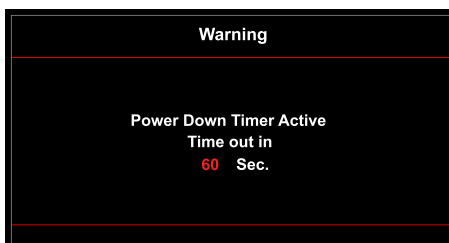
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



# EXTRA INFORMATIE

## Specificaties

Optisch	Beschrijving
Technologie	Texas Instrument DMD, 0,47"/1080p UHD HSSI DMD X1, S451
Uitgangsresolutie	1920 x 1080 (zonder actuator)
Maximale invoerresolutie	Grafisch tot 2160p@60Hz <ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI1 (2.0): 2160p@60Hz</li><li>• HDMI2 (2.0): 2160p@60Hz</li><li>• HDMI3 (2.0): 2160p@60Hz</li></ul> Maximum bandbreedte: <ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI 2.0: 600MHz</li><li>• HDMI 1.4: 600MHz (RB)</li></ul>
Lens	<ul style="list-style-type: none"><li>• Projectieverhouding: 1,5~1,66 (+/-3% tolerantie)</li><li>• F-stop: 1,98 (groothoek) ~ 2,02 (tele)</li><li>• Brandpuntsafstand: 15,84~17,44mm</li><li>• Zoomfactor 1.1x</li></ul>
Offset	105% (+/-5% tolerantie)
Afbeeldingsgrootte	33"~300", geoptimaliseerd breed 80"
Projectieafstand	1,2m~9,9m
I/Os	<ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI V2.0 / HDCP2.2 (x3)</li><li>• USB2.0 (voor FW-upgrade)</li><li>• Audio-uitgang 3,5mm</li><li>• RS-232 mannelijk (9-pin D-SUB)</li><li>• - RJ-45 (ondersteuning IoT, internet en OTA-functies)</li><li>• S/PDIF (ondersteunt PCM 2 kanalen, Dolby Digital (5.1))</li><li>• Activering van 12V (3,5 mm aansluiting)</li><li>• 3D-synchronisatie</li></ul>
Kleur	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Horizontale scanfrequentie: 31,0~135,0 KHz</li><li>• Verticale scanfrequentie: 24~120 Hz</li></ul>
Luidspreker	Ja, 8W
Energieverbruik	<ul style="list-style-type: none"><li>• Helderheidsmodus: 100%<ul style="list-style-type: none"><li>• Typisch 240W ±15% @ 110VAC BTU: 819</li><li>• Typisch 230W ±15% @ 220VAC BTU: 785</li></ul></li><li>• Eco-modus: 80%<ul style="list-style-type: none"><li>• Typisch 185W ±15% @ 110VAC BTU: 631</li><li>• Typisch 175W ±15% @ 220VAC BTU: 597</li></ul></li></ul>
Stroomvereisten	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Ingangsstroom	3,0A
Installatie oriëntaties	Voorkant, achterkant, plafond- bovenkant, achterkant- bovenkant
Afmetingen (B x D x H)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zonder voetjes: 337 x 265 x 108 mm (13,26 x 10,43 x 4,25 inches)</li><li>• Met voet: 337 x 265 x 119,3 mm (13,26 x 10,43 x 4,69 inches)</li></ul>
Gewicht	4,8 kg (10,58 lbs)
Milieu	Werkt bij 0~40°C, 80% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### USA

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Latijns-Amerika

Optoma Technology, Inc.  
47697 Westinghouse Drive.  
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Service Tel:  
[www.com](http://www.com)  
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
Nederland  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spanje

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Deutschland

Am Nordpark 3  
41069 Mönchengladbach  
Duitsland

 +49 (0) 2161 68643 0  
 +49 (0) 2161 68643 99  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Noorwegen

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Noorwegen

### Korea

<https://www.optoma.com/kr/>

### Japan



<https://www.optoma.com/jp/>

### Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

### China

Room 2001, 20F, Building 4,  
No.1398 Kaixuan Road,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

### Australië

<https://www.optoma.com/au/>



